

数学

(数学A)

発 番 号	行 者		教 科 書 の 記 号 番 号	判 型	総 ペ ー ジ 数	検 定 済 年
	名 称	略 称				
2	東京書籍	東書	数A 701 ◆	A 5	190	令和3年
2	東京書籍	東書	数A 702 ◆	A 5	182	
2	東京書籍	東書	数A 703 ◆	B 5	146	
2	東京書籍	東書	数A 704	B 5	114	
			数A 705	B 5	22	
7	実教出版	実教	数A 706 ◆	A 5	170	
7	実教出版	実教	数A 707 ◆	A 5	170	
7	実教出版	実教	数A 708 ◆	B 5	138	
61	新興出版社啓林館	啓林館	数A 709 ◆	A 5	164	
61	新興出版社啓林館	啓林館	数A 710 ◆	A 5	154	
61	新興出版社啓林館	啓林館	数A 711 ◆	A 5	154	
104	数研出版	数研	数A 712 ◆	A 5	202	
104	数研出版	数研	数A 713 ◆	A 5	185	
104	数研出版	数研	数A 714 ◆	A 5	174	
104	数研出版	数研	数A 715 ◆	A 5	158	
104	数研出版	数研	数A 716 ◆	B 5	138	
104	数研出版	数研	数A 717 ◆	A 5	206	
183	第一学習社	第一	数A 718 ◆	B 5	150	
			数A 719 ◆	B 5	18	

※ 「発行者 略称」欄にある◆は、「学習者用デジタル教科書」（学校教育法第34条第2項に規定する教材）の発行予定があることを示しています。

1 調査の対象となる教科書の冊数と発行者及び教科書の番号

数学 A						冊数	19冊
発行者の略称・ 教科書の番号	東書701	東書702	東書703	東書704・705	実教706	実教707	
	実教708	啓林館709	啓林館710	啓林館711	数研712	数研713	数研714
	数研715	数研716	数研717	第一718・719			

2 学習指導要領における教科・科目の目標等

【数学の目標】

数学的な見方・考え方を働かせ、数学的活動を通して、数学的に考える資質・能力を次のとおり育成することを目指す。

- (1) 数学における基本的な概念や原理・法則を体系的に理解するとともに、事象を数学化したり、数学的に解釈したり、数学的に表現・処理したりする技能を身に付けるようにする。
- (2) 数学を活用して事象を論理的に考察する力、事象の本質や他の事象との関係を認識し統合的・発展的に考察する力、数学的な表現を用いて事象を簡潔・明瞭・的確に表現する力を養う。
- (3) 数学のよさを認識し積極的に数学を活用しようとする態度、粘り強く考え数学的論拠に基づいて判断しようとする態度、問題解決の過程を振り返って考察を深めたり、評価・改善したりしようとする態度や創造性の基礎を養う。

【数学Aの目標】

数学的な見方・考え方を働かせ、数学的活動を通して、数学的に考える資質・能力を次のとおり育成することを目指す。

- (1) 図形の性質、場合の数と確率についての基本的な概念や原理・法則を体系的に理解するとともに、数学と人間の活動の関係について認識を深め、事象を数学化したり、数学的に解釈したり、数学的に表現・処理したりする技能を身に付けるようにする。
- (2) 図形の構成要素間関係などに着目し、図形の性質を見だし、論理的に考察する力、不確実な事象に着目し、確率の性質などに基づいて事象の起こりやすさを判断する力、数学と人間の活動との関わりに着目し、事象に数学の構造を見だし、数理的に考察する力を養う。
- (3) 数学のよさを認識し数学を活用しようとする態度、粘り強く考え数学的論拠に基づいて判断しようとする態度、問題解決の過程を振り返って考察を深めたり、評価・改善したりしようとする態度や創造性の基礎を養う。

【数学Aの内容及び内容の取扱い】

「内容」の概要	「内容の取扱い」抜粋
各領域について、数学的活動を通して、「ア 知識及び技能」「イ 思考力、判断力、表現力等」のそれぞれについて指導する。	(1) この科目は、内容の(1)から(3)までのの中から選択させるものとする。
(1) 図形の性質	(2) 内容の(2)のアの(ウ)及び(オ)並びにイの(イ)の確率については、論理的な確率及び頻度確率を扱うものとする。
ア	(3) 内容の(3)の指導に当たっては、数学的活動を一層重視し、生徒の関心や多様な考えを生かした学習が行われるよう配慮するものとする。
(ア) 三角形に関する基本的な性質	(4) 内容の(3)のアでは、整数の約数や倍数、ユークリッドの互除法や二進法、平面や空間において点の位置を表す座標の考え方などについても扱うものとする。
(イ) 円に関する基本的な性質	
(ウ) 空間図形に関する基本的な性質	
イ	
(ア) 図形の構成要素間関係や既に学習した図形の性質	
(イ) 作図	
(2) 場合の数と確率	
ア	
(ア) 集合の要素の個数に関する基本的な関係や和の法則、積の法則などの数え上げの原則	
(イ) 順列及び組合せ	
(ウ) 確率の意味や基本的な法則、事象の確率や期待値	

「内容」の概要	「内容の取扱い」抜粋
(エ) 独立な試行の意味、独立な試行の確率 (オ) 条件付き確率の意味、条件付き確率 イ (ア) 場合の数 (イ) 確率の性質や法則、確率を求める方法 (ウ) 確率の性質 (3) 数学と人間の活動 ア (ア) 数量や図形に関する概念などと人間の活動との関わり (イ) 数学と文化との関わり イ (ア) 数量や図形に関する概念の考察 (イ) 数学の活用	

3 教科書の調査研究

(1) 内容

ア 調査研究の総括表（調査結果は「別紙1」）

調査項目		対象の根拠（目標等との関連）	数値データの単位
a	各領域のページ数及びその割合	教科 第2款「各教科」第1 数学 A目標	ページ %
b	生活と関連付けている項目・題材の箇所数	教科 第3款「指導計画の作成と内容の取扱い」	個
c	発展的な題材の箇所数	教科 第3款「指導計画の作成と内容の取扱い」	個

イ 調査項目の具体的な内容（調査結果は「別紙2」）

① 調査項目の具体的な内容の対象とした事項

調査研究事項のb及びcとの関連で、次の事項について具体的に調査研究する。

b 生活と関連付けている項目・題材

- ・ 日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材
- ・ コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材

c 発展的な題材

<その他>

- * 防災や自然災害の扱い
- * オリンピック、パラリンピックの扱い

② 調査対象事項を設定した理由等

学習指導要領では、数学的な見方・考え方を働かせながら、日常の事象や社会の事象を数理的に捉え、数学の問題を見だし、問題を自立的、協働的に解決し、学習の過程を振り返り、概念を形成するなどの学習の充実を図ることが求められており、学習した内容を生活と関連付け、具体的な事象の考察に活用すること及び必要に応じて、コンピュータや情報通信ネットワークを適切に活用し、学習の効果を高めるようにすることとされているため、生活と関連付けている項目・題材について調査する。

学習指導要領に、内容の範囲や程度等を示す事項は、当該科目を履修する全ての生徒に対して指導するものとする内容の範囲を示したものであり、学校において必要がある場合には、この事項にかかわらず指導することができるため、発展的な内容を取り上げている箇所について調査する。

- * 東京都では、自然災害時における被害を最小化し、首都機能の迅速な復旧を図る総合的なリスクマネジメント方策の確立が喫緊の課題であり、防災教育の普及等により地域の防災力の向上が重要であることから、防災や自然災害の扱いについて調査する。

* 東京都教育委員会教育目標の基本方針 2・3 に基づき、文化・スポーツに親しみ、国際社会に貢献できる日本人を育成するという観点から、オリンピック・パラリンピックの扱いについて調査する。

(2) 構成上の工夫（調査結果は「別紙 3」）

- ① 「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた工夫
- ② デジタルコンテンツの扱い
- ③ ユニバーサルデザインの視点
- ④ コラム・資料・トピックスの扱い方
- ⑤ 視覚的資料（写真、図・イラスト、グラフ、表など）
- ⑥ 定理や公式等
- ⑦ ゴシック等の用語
- ⑧ 編集上の工夫・その他

「別紙1」【(1)内容 ア 調査研究の総括表】(数学A)

調査項目			a						b			c
			図形の性質	場合の数と確率		数学と人間生活		材て会日常 いの事象 項目を扱 つ社	目扱ワ情コ ってク報ピ 題材いるな る項をト	筒取り発 所上展 数上の 題 材 を		
発行者	教科書番号	教科書名	ページ	%	ページ	%	ページ	%	個	個	個	(全体のページ数)
東書	701	数学A Advaced	54	28.4	74	38.9	48	25.3	142	1	1	190
東書	702	数学A Standard	73	40.1	53	29.1	39	21.4	148	3	0	182
東書	703	数学A Essence	44	30.1	54	37.0	32	21.9	122	5	0	146
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答編	44	32.4	43	31.6	41	30.1	83	0	0	136
実教	706	数学A Progress	46	27.1	67	39.4	41	24.1	116	1	0	170
実教	707	新編 数学A	52	30.6	70	41.2	40	23.5	147	1	0	170
実教	708	高校数学A	46	33.3	54	39.1	36	26.1	134	3	0	138
啓林館	709	数学A	58	35.4	70	42.7	26	15.9	120	3	0	164
啓林館	710	新編 数学A	51	33.1	63	40.9	33	21.4	109	2	0	154
啓林館	711	深進 数学A	51	33.1	74	48.1	21	13.6	132	2	0	154
数研	712	数学A	56	27.7	81	40.1	57	28.2	151	9	1	202
数研	713	高等学校 数学A	61	33.0	73	39.5	50	27.0	134	6	1	185
数研	714	新編 数学A	57	32.8	68	39.1	47	27.0	135	6	0	174
数研	715	最新数学A	61	38.6	56	35.4	38	24.1	111	7	0	158
数研	716	新 高校の数学A	51	37.0	55	39.9	27	19.6	135	4	0	138
数研	717	NEXT 数学A	66	32.0	79	38.3	56	27.2	151	7	0	206
第一	718 719	新編 数学A 新編 数学A サポートブック	57	33.9	63	37.5	41	24.4	152	3	0	168
平均値			54.6	36.6	64.5	43.2	39.6	26.5	130.7	3.7	0.2	149.2

・全体のページ数は、巻頭・巻末資料を含めて数えている。

・aの各単元のページ数において、単元最初の扉ページがある場合には、そのページも含めている。また、割合については、全体のページ数に対する単元のページ数の割合を小数第2位を四捨五入した値である。

・bの「日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材」は、生活を題材にした例、例題、問題や関連付けた項目等を数えた。

・bの「コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材」は、コンピュータや情報通信ネットワークなどを活用した項目や題材等を数えた。

・cの「発展的な題材を取り上げている箇所数」は、学習指導要領で扱う内容以外の発展的な内容について扱っている題材・項目等を数えた。

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
東書	701	数学A Advanced	1 天気予報の降水確率(P5)	2 電車と自転車の通学方法(P11)	21 情報機器のGPS機能(P129)
			3 赤と白のさいころを投げる(P13)	4 大小のさいころを投げる(P13)	2
			5 大小のさいころを投げる(P13)	6 大小のさいころを投げる(P13)	2
			7 サンドイッチと飲み物を選ぶ(P14)	8 AからBを通ってCへ行く(P14)	2
			9 ケーキと飲み物を選ぶ(P14)	10 大中小のさいころを投げる(P15)	2
			11 大中小のさいころを投げる(P15)	12 リレー選手の走順も決めて選ぶ(P18)	2
			13 部長、副部長、マネージャーを選ぶ(P18)	14 高校生と中学生が1列に並ぶ(P18)	2
			15 高校生と中学生が1列に並ぶ(P18)	16 4人が輪に並ぶ(P20)	2
			17 円形のテーブルに座る(P21)	18 円形のテーブルに座る(P21)	2
			19 部屋割り(P22)	20 部屋割り(P22)	2
			21 生徒を選ぶ(P24)	22 菓子を選ぶ(P24)	2
			23 生徒を選ぶ(P25)	24 生徒を選ぶ(P25)	2
			25 生徒を組分けする(P26)	26 生徒を組分けする(P26)	2
			27 最短経路の道順を数える(P28)	28 最短経路の道順を数える(P28)	2
			29 円形のテーブルに座る(P29)	30 生徒を組み分けする(P29)	2
			31 部屋割り(P30)	32 コーヒー、オレンジ、紅茶、緑茶を選ぶ(P33)	2
			33 1個のさいころを投げる(P34)	34 1個のさいころを投げる(P35)	2
			35 1個のさいころを投げる(P35)	36 1枚の硬貨を投げる(P35)	2
			37 1個のさいころを投げる(P35)	38 1個のさいころを投げる(P36)	2
			39 1個のさいころを投げる(P36)	40 2個のさいころを投げる(P36)	2
			41 2個のさいころを投げる(P37)	42 くじをひく(P37)	2
			43 袋から球を取り出す(P37)	44 5人が1列に並ぶ(P37)	2
			45 6人が1列に並ぶ(P37)	46 1個のさいころを投げる(P38)	2
			47 1個のさいころを投げる(P38)	48 2個のさいころを投げる(P38)	2
			49 1個のさいころを投げる(P39)	50 1個のさいころを投げる(P39)	2
			51 袋から球を取り出す(P41)	52 カードを引く(P41)	2
			53 カードを引く(P42)	54 カードを引く(P42)	2
			55 くじを引く(P43)	56 3個のさいころを投げる(P43)	2
			57 2個のさいころを投げる(P44)	58 袋から球を取り出す(P44)	2
			59 高校生と中学生が並ぶ(P44)	60 袋から球を取り出す(P44)	2
			61 3人でじゃんけん(P44)	62 2個のさいころを投げる(P44)	2
			63 袋から球を取り出す(P45)	64 2つの試行は独立か(P45)	2
			65 硬貨とさいころを投げる(P46)	66 さいころを投げる(P47)	2
			67 さいころを投げる(P47)	68 袋から球を取り出す(P47)	2
			69 袋から球を取り出す(P47)	70 袋から球を取り出す(P48)	2
			71 袋から球を出す(P48)	72 さいころを5回投げる(P49)	2
			73 さいころを5回投げる(P49)	74 袋から球を取り出す(P50)	2
			75 くじを繰り返し引く(P50)	76 硬貨を5回投げる(P50)	2
			77 トランプを引く(P50)	78 4個のさいころを投げる(P51)	2
			79 6枚の硬貨を投げる(P51)	80 さいころの目によって動く点(P51)	2
			81 さいころの目によって動く点(P51)	82 コイン投げゲーム(P52)	2
			83 コイン投げゲーム(P52)	84 売店の商品を選ぶ(P53)	2
			85 売店の商品を選ぶ(P53)	86 公園清掃の参加者(P54)	2
			87 図書館の利用(P54)	88 袋から球を取り出す(P55)	2
			89 袋から球を取り出す(P55)	90 当たりくじを引く(P55)	2
			91 当たりくじを引く(P55)	92 病原菌を検出する(P56)	2
			93 病原菌を検出する(P56)	94 賞金の期待値(P57)	2
			95 くじの賞金の期待値(P57)	96 さいころの目の期待値(P58)	2
			97 さいころを振って得点(P58)	98 袋から球を取り出す期待値(P58)	2
			99 袋から球を取り出す期待値(P58)	100 さいころの目の期待値(P58)	2
			101 小遣いをもらう(P59)	102 家から学校までの交通手段(P59)	2
			103 小遣いをもらう(P59)	104 くじを引く(P60)	2
			105 袋から球を取り出す(P60)	106 硬貨を投げて動く点(P60)	2
			107 くじを引く(P60)	108 さいころを投げるゲーム(P60)	2
			109 くじを引く順番と当たる確率(P61)	110 円形テーブルに座る(P62)	2
			111 袋から球を取り出す(P62)	112 複数の硬貨を投げる(P62)	2
			113 袋から球を取り出す(P62)	114 すごくゲーム(P62)	2
			115 将棋の対戦成績(P62)	116 首飾りをつくる(P63)	2
			117 袋から球を取り出す(P63)	118 製品の品質検査(P63)	2
			119 硬貨をなげて動く点(P63)	120 袋から球を取り出す(P63)	2
			121 同じ誕生日(P64)	122 ピザの分け方(P116-P117)	2
			123 最寄りの店舗を探す(P118-P119)	124 不可能に見える立体図形(P120)	2
			125 自動車の二酸化炭素排出量(P122-P123)	126 地球を測るには(P128-P129)	2
			127 東へ進め(P130-P131)	128 数取りゲーム(P132-P133)	2
			129 ハノイの塔(P134-P135)	130 千支と公倍数(P138-P139)	2
			131 あの日は何曜日(P140-P141)	132 ひもで調べる縦横比(P142-P143)	2
			133 油分け算(P144-P145)	134 誕生日を当てよう(P146-P147)	2
			135 コインを投げるゲーム(P163)	136 コインを投げるゲーム(P163)	2
			137 硬貨を5回投げる(P165)	138 赤と青のさいころを投げる(P165)	2
			139 立方体に色を塗る(P166)	140 番号を付けたカードを並べる(P166)	2
			141 4人でじゃんけん(P166)	142 家に帽子を忘れる(P166)	2

(142)

(1)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
東書	702	数学A Standard	1 ものの集まり(P8-P9)	2 委員会と部活動(P15)	21 プロ棋士と対局するAI(表見返し)
			3 セミの大量発生(P17)	4 ボールペンの本体と芯(P18-P19)	22 2進法とコンピュータ(P137)
			5 レストランのメニュー(P20)	6 アンケートをとる(P24)	23 医療に活かされる数学(P172)
			7 通学方法(P24)	8 レストランのメニュー(P25)	
			9 2個のさいころを投げる(P25)	10 大小のさいころを投げる(P25)	
			11 ドリンクを選ぶ(P26)	12 AからBを通ってCへ行く(P26)	
			13 ケーキとドリンクを選ぶ(P26)	14 大中小のさいころを投げる(P27)	
			15 赤、青、黄のさいころを投げる(P27)	16 曲と順序の構成(P28)	
			17 部長、副部長を選ぶ(P30)	18 リレーの選手を選ぶ(P30)	
			19 6人が1列に並ぶ(P31)	20 5人が1列に並ぶ(P31)	
			21 風車を作る(P32)	22 5人で輪をつくる(P32)	
			23 鍵の番号の設定(P33)	24 3枚の硬貨を投げる(P33)	
			25 5人でじゃんけん(P33)	26 曲を選ぶ(P34)	
			27 委員を選ぶ(P35)	28 ケーキを選ぶ(P35)	
			29 曲を選ぶ(P36)	30 絵の具を選ぶ(P37)	
			31 生徒を選ぶ(P37)	32 カードを選ぶ(P37)	
			33 生徒を組分けする(P38)	34 生徒を組分け(P38)	
			35 最短経路を数える(P41)	36 最短経路を数える(P41)	
			37 果物を選ぶ(P42)	38 球を選ぶ(P42)	
			39 5人が1列に並ぶ(P43)	40 6人が円形に座る(P43)	
			41 委員を選ぶ(P43)	42 生徒を組分けする(P43)	
			43 球を円状に並べる(P43)	44 2個のさいころを投げる(P44)	
			45 1個のさいころを投げる(P45)	46 1個のさいころを投げる(P45)	
			47 1個のさいころを投げる(P45)	48 1個のさいころを投げる(P45)	
			49 2個のさいころを投げる(P45)	50 1枚の硬貨を投げる(P46)	
			51 1個のさいころを投げる(P46)	52 1個のさいころを投げる(P47)	
			53 1個のさいころを投げる(P47)	54 2個のさいころを投げる(P47)	
			55 1枚の硬貨を投げる(P47)	56 当たりくじを引く(P48)	
			57 当たりくじを引く(P48)	58 袋から球を取り出す(P48)	
			59 5人が1列に並ぶ(P48)	60 5人が1列に並ぶ(P48)	
			61 4人の席替えをする(P49)	62 番号が書かれたカードを引く(P50)	
			63 番号が書かれたカードを引く(P50)	64 1個のさいころを投げる(P50)	
			65 1個のさいころを投げる(P51)	66 4人の席替えをする(P51)	
			67 袋から球を取り出す(P52)	68 番号が書かれたカードを引く(P52)	
			69 番号が書かれたカードを引く(P54)	70 番号が書かれたカードを引く(P54)	
			71 4人の席替えをする(P54)	72 4人の席替えをする(P55)	
			73 1個のさいころを投げる(P55)	74 2個のさいころを投げる(P55)	
			75 4人の席替えをする(P56)	76 番号が書かれたカードを引く(P56)	
			77 当たりくじを引く(P56)	78 袋から球を取り出す(P56)	
			79 2個のさいころを投げる(P57)	80 6人が1列に並ぶ(P57)	
			81 3人でじゃんけん(P57)	82 袋から球を取り出す(P57)	
			83 番号が書かれたカードを引く(P57)	84 3個のさいころを投げる(P57)	
			85 4人の席替えをする(P57)	86 硬貨を4回投げる(P58)	
			87 トランプを引く(P58)	88 硬貨とさいころを投げる(P58)	
			89 さいころを2回投げる(P59)	90 袋から球を取り出す(P59)	
			91 さいころを3回投げる(P60)	92 3枚の硬貨を投げる(P60)	
			93 袋から球を取り出す(P60)	94 当たりくじを引く(P60)	
			95 さいころを4回投げる(P61)	96 さいころを4回投げる(P62)	
			97 当たりくじを引く(P62)	98 トランプを引く(P63)	
			99 4個のさいころを投げる(P63)	100 6枚の硬貨を投げる(P63)	
			101 花の種の発芽(P63)	102 卓球の試合の勝率(P63)	
			103 さいころの目によって動く点(P64)	104 さいころの目によって動く点(P64)	
			105 さいころを投げるゲーム(P65)	106 さいころを投げるゲーム(P65)	
			107 公園清掃の参加者(P66)	108 トランプを引く(P67)	
			109 トランプを引く(P67)	110 当たりくじを引く(P68)	
			111 当たりくじを引く(P68)	112 当たりくじを引く(P68)	
			113 病原菌を検出する(P69)	114 病原菌を検出する(P69)	
			115 くじの賞金の期待値(P70)	116 くじの賞金の期待値(P71)	
			117 さいころの目の期待値(P71)	118 さいころを振って得点(P71)	
			119 袋から球を取り出す(P71)	120 袋から球を取り出す(P71)	
			121 競技の技を選ぶ(P72)	122 競技の技を選ぶ(P72)	
			123 小遣いをもらう(P72)	124 当たりくじを引く(P73)	
			125 袋から球を取り出す(P73)	126 景品が入っている確率(P73)	
			127 さいころの目によって動く点(P73)	128 番号が書かれたカードを引く(P73)	
			129 番号が書かれたカードを引く(P73)	130 2個のさいころを投げる(P73)	
			131 ゲームの参加料と賞金の期待値(P73)	132 中学生と高校生が円形に座る(P74)	
			133 部屋割り(P74)	134 先生と生徒が1列に並ぶ(P75)	
			135 番号が書かれたカードを引く(P75)	136 硬貨を投げて動く点(P75)	
			137 袋から球を取り出す(P75)	138 将棋の対戦成績(P75)	
			139 渋滞を減らすには(P76-P77)	140 誕生日の日にちを当てる(P135)	
			141 端数を表す数(P138)	142 うるう年の計算(P146)	
			143 地球や月の大きさ(P147)	144 地図と位置(P150)	
			145 川渡りの問題(P158)	146 くじの賞金の期待値(P164)	
			147 色が塗られているカードを引く(P168)	148 当たりくじを引く確率(P170)	

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
東書	703	数学A Essence	1 人を選ぶ(P6)	2 1個のさいころを投げる(P6)	2 1 作図ツールを使う(P68)
			3 1個のさいころを投げる(P6)	4 袋から球を取り出す(P6)	2 2 作図ツールを使う(P78)
			5 袋から球を取り出す(P6)	6 通学方法(P13)	2 3 作図ツールを使う(P79)
			7 大小のさいころを投げる(P15)	8 大小のさいころを投げる(P15)	2 4 グラフィック表示ソフトを使う(P91)
			9 P町からQ町を通ってR町へ行く(P16)	10 ケーキセットを選ぶ(P16)	2 5 3DCGソフトウェアを使う(P116)
			11 大中小のさいころを投げる(P16)	12 番号を書いたカードを並べる(P17)	2
			13 番号を書いたカードを並べる(P17)	14 本を選ぶ(P19)	2
			15 曲の順番を選ぶ(P19)	16 発表の順番を決める(P19)	2
			17 演奏する曲の順番を決める(P19)	18 議長、副議長、書記を選ぶ(P20)	2
			19 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P20)	20 6人が1列に並ぶ(P21)	2
			21 5人が1列に並ぶ(P21)	22 6人が1列に並ぶ(P21)	2
			23 5人が1列に並ぶ(P21)	24 硬貨を4回投げる(P22)	2
			25 4人で輪をつくる(P23)	26 7人が円形に座る(P24)	2
			27 発表者を選ぶ(P25)	28 生徒を選ぶ(P27)	2
			29 生徒を選ぶ(P27)	30 果物を選ぶ(P27)	2
			31 生徒を選ぶ(P28)	32 生徒を選ぶ(P28)	2
			33 硬貨を7回投げる(P29)	34 硬貨を10回投げる(P29)	2
			35 遠回りしないで行く道順を数える(P30)	36 遠回りしないで行く道順を数える(P30)	2
			37 大小のさいころを投げる(P31)	38 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P31)	2
			39 7人が1列に並ぶ(P31)	40 5人が輪をつくる(P31)	2
			41 番号が書かれたカードを引く(P31)	42 ベットボトルキャップを投げる(P32)	2
			43 1個のさいころを投げる(P32)	44 1個のさいころを投げる(P33)	2
			45 1個のさいころを投げる(P33)	46 さいころを投げたときの出る目(P33)	2
			47 トランプを引く(P34)	48 トランプを引く(P)	2
			49 2枚の硬貨を投げる(P34)	50 2枚の硬貨を投げる(P34)	2
			51 大小のさいころを投げる(P35)	52 大小のさいころを投げる(P35)	2
			53 袋から球を取り出す(P35)	54 袋から球を取り出す(P35)	2
			55 大小のさいころを投げる(P36)	56 大小のさいころを投げる(P37)	2
			57 袋から球を取り出す(P37)	58 袋から球を取り出す(P37)	2
			59 大小のさいころを投げる(P38)	60 2枚の硬貨を投げる(P39)	2
			61 大小のさいころを投げる(P39)	62 当たりくじを引く(P39)	2
			63 当たりくじを引く(P39)	64 さいころと硬貨を投げる(P40)	2
			65 スクラッチカードを削る(P41)	66 スクラッチカードを削る(P41)	2
			67 袋から球を取り出す(P41)	68 袋から球を取り出す(P41)	2
			69 さいころを3回投げる(P42)	70 さいころを5回投げる(P43)	2
			71 硬貨を6回投げる(P43)	72 シュートの成功率(P43)	2
			73 シュートの成功率(P43)	74 当たりくじを引く(P44)	2
			75 番号が書かれたカードを引く(P45)	76 通学時間(P45)	2
			77 通学時間(P45)	78 当たりくじを引く(P45)	2
			79 袋から球を取り出す(P46)	80 袋から球を取り出す(P46)	2
			81 当たりくじを引く(P47)	82 当たりくじを引く順番(P47)	2
			83 くじの賞金の期待値(P48)	84 さいころの目の期待値(P49)	2
			85 さいころを投げてもらえる賞金の期待値(P49)	86 袋から球を取り出す(P49)	2
			87 袋から球を取り出す(P49)	88 くじの賞金の期待値(P50)	2
			89 くじの賞金の期待値(P50)	90 さいころを投げてもらえる賞金の期待値(P50)	2
			91 おこづかいをもらう(P50)	92 くじの賞金の期待値(P51)	2
			93 大小のさいころを投げる(P52)	94 袋から球を取り出す(P52)	2
			95 当たりくじを引く(P52)	96 当たりくじを引く(P52)	2
			97 硬貨を5回投げる(P52)	98 袋から球を取り出す(P52)	2
			99 袋から球を取り出してもらえる賞金の期待値(P52)	100 5人が1列に並ぶ(P53)	2
			101 さいころを3回投げる(P53)	102 ゲームの得点の期待値(P53)	2
			103 モンティ・ホール問題(P54)	104 ボールを蹴る位置(P55)	2
			105 ボールを蹴る位置(P94)	106 偽コインの袋を当てる(P95)	2
			107 あめをかたつける(P97)	108 水槽に水をためる(P109)	2
			109 平面上の位置を示す(P111)	110 空間内の位置を示す(P113)	2
			111 規則性で遊ぶ(P121)	112 論理で遊ぶ(P123)	2
			113 偽コイン問題と2進法(P125)	114 4人が1列に並ぶ(P126)	2
			115 8人が円形に座る(P126)	116 フルーツとケーキを選ぶ(P126)	2
			117 トランプを引く(P126)	118 袋から球を取り出す(P127)	2
			119 弓道的に矢を命中させる(P127)	120 さいころを5回投げる(P127)	2
			121 袋から球を取り出す(P127)	122 袋から球を取り出す(P127)	2

(122)

(5)

「別紙2-1」【(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容】(数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答 編	1 通学方法(P6)	2 通学方法(P7)	
			3 レストランのセットメニュー(P8)	4 レストランのセットメニュー(P8)	
			5 アイスクリームを選ぶ(P9)	6 アイスクリームを選ぶ(P9)	
			7 大小のさいころを投げる(P10)	8 大小のさいころを投げる(P10)	
			9 P町からQ町を通ってR町へ行く(P11)	10 ジーンズとTシャツを選ぶ(P11)	
			11 レストランのセットメニュー(P11)	12 リレーの走者を選ぶ(P12)	
			13 本を選ぶ(P13)	14 CDを選ぶ(P13)	
			15 本を本だなに並べる(P14)	16 6人が1列に並ぶ(P15)	
			17 5人が1列に並ぶ(P15)	18 6人が1列に並ぶ(P15)	
			19 5人が1列に座る(P15)	20 硬貨を4回投げる(P16)	
			21 4人が輪をつくる(P17)	22 7人が円形に座る(P17)	
			23 くだものを選ぶ(P18)	24 生徒を選ぶ(P19)	
			25 生徒を選ぶ(P19)	26 硬貨を7回投げる(P20)	
			27 硬貨を10回投げる(P20)	28 生徒を選ぶ(P21)	
			29 生徒を選ぶ(P21)	30 1個のさいころを投げる(P22)	
			31 1個のさいころを投げる(P22)	32 1個のさいころを投げる(P23)	
			33 1個のさいころを投げる(P23)	34 さいころを2回投げる(P23)	
			35 トランプを引く(P24)	36 トランプを引く(P24)	
			37 2枚の硬貨を投げる(P24)	38 2枚の硬貨を投げる(P24)	
			39 大小のさいころを投げる(P25)	40 大小のさいころを投げる(P25)	
			41 袋から球を取り出す(P25)	42 袋から球を取り出す(P25)	
			43 大小のさいころを投げる(P26)	44 大小のさいころを投げる(P27)	
			45 袋から球を取り出す(P27)	46 袋から球を取り出す(P27)	
			47 1個のさいころを投げる(P28)	48 当たりくじを引く(P28)	
			49 2枚の硬貨を投げる(P29)	50 大小のさいころを投げる(P29)	
			51 当たりくじを引く(P29)	52 当たりくじを引く(P29)	
			53 さいころと硬貨を投げる(P30)	54 弓道で的に矢を命中させる(P31)	
			55 弓道で的に矢を命中させる(P31)	56 当たりくじを引く(P31)	
			57 当たりくじを引く(P31)	58 さいころを3回投げる(P32)	
			59 さいころを4回投げる(P33)	60 さいころを5回投げる(P33)	
			61 硬貨を6回投げる(P33)	62 シュートの成功率(P33)	
			63 シュートの成功率(P33)	64 通学時間と電車通学(P34)	
			65 通学時間と電車通学(P34)	66 袋から球を取り出す(P35)	
			67 袋から球を取り出す(P35)	68 くじの賞金(P36)	
			69 くじの賞金の期待値(P36)	70 さいころの目の期待値(P37)	
			71 袋から球を取り出す(P37)	72 袋から球を取り出す(P37)	
			73 どちらの店で買うか(P37)	74 三脚をたてる(P71)	
			75 位置を表す(P84)	76 測る(P92)	
			77 量る(P95)	78 計る(P96)	
			79 規則性で遊ぼう(P102)	80 論理で遊ぼう(P104)	
			81 油分け算(P108)	82 薬師算(P108)	
			81 俵杉算(P108)		
				(83)	

(0)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
実教	706	数学A Progress	1 古代ローマのさいころ(表見返し)	2 幾何学模様の伝統的な建築(表見返し)	2
			3 28個の正四面体(表見返し)	4 地表面の巨大な絵(表見返し)	2
			5 ものの集まり(P6)	6 「かつ」と「または」(P12)	2
			7 通学方法(P17)	8 商品の購入調査(P17)	2
			9 大中小のさいころを投げる(P18)	10 大中小のさいころを投げる(P18)	2
			11 硬貨を投げる(P19)	12 袋から球を取り出す(P19)	2
			13 大小のさいころを投げる(P20)	14 大小のさいころを投げる(P20)	2
			15 大小のさいころを投げる(P20)	16 学校から図書館を通って駅へ行く(P21)	2
			17 大小のさいころを投げる(P21)	18 人を選ぶ(P24)	2
			19 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P24)	20 リレーの走者を選ぶ(P24)	2
			21 7人が1列に並ぶ(P26)	22 7人が1列に並ぶ(P26)	2
			23 5人が円形に並ぶ(P28)	24 6人が円形に並ぶ(P26)	2
			25 7人が円形に並ぶ(P29)	26 6人が円形に並ぶ(P29)	2
			27 5人でじゃんけん(P30)	28 委員を選ぶ(P32)	2
			29 委員を選ぶ(P32)	30 生徒を選ぶ(P33)	2
			31 生徒の組分け(P34)	32 生徒の組分け(P34)	2
			33 球を1列に並べる(P35)	34 最短距離で行く道順(P36)	2
			35 最短距離で行く道順(P36)	36 大中小のさいころを投げる(P37)	2
			37 生徒の組分け(P37)	38 1個のさいころを繰り返し投げる(P40)	2
			39 1個のさいころを投げる(P41)	40 袋から球を取り出す(P41)	2
			41 当たりくじを引く(P41)	42 1個のさいころを投げる(P42)	2
			43 トランプを引く(P42)	44 2枚の硬貨を投げる(P43)	2
			45 3枚の硬貨を投げる(P43)	46 2個のさいころを投げる(P43)	2
			47 2個のさいころを投げる(P43)	48 袋から球を取り出す(P44)	2
			49 袋から球を取り出す(P44)	50 6枚のカードを並べる(P44)	2
			51 6枚のカードを並べる(P44)	52 1個のさいころを投げる(P45)	2
			53 番号が書かれたカードを引く(P45)	54 1個のさいころを投げる(P46)	2
			55 番号が書かれたカードを引く(P46)	56 トランプを引く(P46)	2
			57 袋から球を取り出す(P48)	58 当たりくじを引く(P48)	2
			59 番号が書かれたカードを引く(P48)	60 袋から球を取り出す(P48)	2
			61 番号が書かれたカードを引く(P49)	62 番号が書かれたカードを引く(P49)	2
			63 当たりくじを引く(P50)	64 袋から球を取り出す(P50)	2
			65 さいころと硬貨を投げる(P51)	66 さいころと硬貨を投げる(P52)	2
			67 当たりくじを引く(P53)	68 さいころを2回投げる(P53)	2
			69 袋から球を取り出す(P53)	70 袋から球を取り出す(P53)	2
			71 さいころを3回投げる(P54)	72 さいころを3回投げる(P54)	2
			73 硬貨を3回投げる(P54)	74 さいころを5回投げる(P55)	2
			75 さいころを4回投げる(P56)	76 袋から球を取り出す(P56)	2
			77 トランプを引く(P56)	78 さいころの目によって動く点(P57)	2
			79 さいころの目によって動く点(P57)	80 袋から番号が書いてある球を取り出す(P58)	2
			81 袋から番号が書いてある球を取り出す(P58)	82 懸賞に応募した人(P59)	2
			83 ボランティア活動に参加した人(P59)	84 袋から球を取り出す(P60)	2
			85 袋から球を取り出す(P60)	86 袋から球を取り出す(P61)	2
			87 当たりくじを引く(P61)	88 当たりくじを引く(P61)	2
			89 袋から球を取り出す(P62)	90 袋から球を取り出す(P62)	2
			91 製品の品質検査(P63)	92 製品の品質検査(P63)	2
			93 くじの賞金の期待値(P64)	94 くじの金額の期待値(P65)	2
			95 袋から球を取り出す(P65)	96 袋から球を取り出す(P65)	2
			97 硬貨、さいころを投げて金額をもらうゲーム(P66)	98 袋から球を取り出して金額をもらうゲーム(P66)	2
			99 数字が記されたカードを引く(P67)	100 硬貨を投げて動く点(P67)	2
			101 袋から球を取り出す(P67)	102 2個のさいころを投げる(P67)	2
			103 当たりくじを引く(P67)	104 音楽、スポーツが好きな生徒(P68)	2
			105 赤、青、黄のカードから引く(P68)	106 さいころを6回投げる(P68)	2
			107 数字が書かれたカードを引く(P68)	108 球を箱に分ける(P69)	2
			109 3個のさいころを投げる(P69)	110 2チームが試合をする(P69)	2
			111 袋から球を取り出す(P70)	112 イベントの開始時間(P126)	2
			113 和菓子を入れる箱の数(P143)	114 測量と図形(P144)	2
			115 にせがねの問題(P152)	116 ぶどう酒を分ける(P154)	2

(116)

(1)

「別紙2-1」【(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容】(数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
実教	707	新編 数学A	1 道路の最短距離(表見返し)	21 現在の位置とGPS衛星(P149)
			3 2つの円の位置関係(表見返し)	22
			5 カレンダーの曜日(P4)	23
			7 商品を買った生徒(P14)	24
			9 3種類の硬貨の組合せ(P16)	25
			11 大中小のさいころを投げる(P17)	26
			13 2チームが試合をする(P17)	27
			15 さいころを2回投げる(P18)	28
			17 ノートとボールペンのセットのつくり方(P19)	29
			19 A町からB町を通過して、C町まで行く(P20)	30
			21 大中小のさいころを投げる(P20)	31
			23 人を選ぶ(P23)	32
			25 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P24)	33
			27 生徒を1列に並べる(P24)	34
			29 数字が書かれたカードを並べる(P25)	35
			31 数字が書かれたカードを並べる(P26)	36
			33 6人を1列に並べる(P27)	37
			35 4人が円形に座る(P28)	38
			37 自販機でジュースを買う(P29)	39
			39 委員を選ぶ(P30)	40
			41 役員を選ぶ(P32)	41
			43 6人を組分けする(P33)	42
			45 7枚のカードを1列に並べる(P34)	43
			47 最短経路で行く道順を数える(P35)	44
			49 2人でじゃんけん(P37)	45
			51 7人が円形に座る(P37)	46
			53 1個のさいころをくり返し投げる(P38)	47
			55 1個のさいころを投げる(P39)	48
			57 1個のさいころを投げる(P40)	49
			59 当たりくじを引く(P41)	50
			61 硬貨を2回投げる(P41)	51
			63 大小のさいころを投げる(P42)	52
			65 走る順番を決める(P43)	53
			67 袋から球を取り出す(P43)	54
			69 1個のさいころを投げる(P44)	55
			71 番号が書かれたカードを引く(P45)	56
			73 くじの賞金(P47)	57
			75 委員を選ぶ(P47)	58
			77 番号が書かれたカードを引く(P48)	59
			79 番号が書かれたカードを引く(P49)	60
			81 袋から球を取り出す(P50)	61
			83 当たりくじを引く(P50)	62
			85 3人でじゃんけん(P51)	63
			87 さいころと硬貨を投げる(P52)	64
			89 大小のさいころを投げる(P53)	65
			91 さいころを3回投げる(P54)	66
			93 袋から球を取り出す(P54)	67
			95 硬貨を5回投げる(P56)	68
			97 硬貨を4回投げる(P56)	69
			99 さいころの目によって動く点(P57)	70
			101 箱から番号が書いてある球を取り出す(P58)	71
			103 男女別人数表(P59)	72
			105 袋から球を取り出す(P59)	73
			107 当たりくじを引く(P60)	74
			109 当たりくじを引く(P61)	75
			111 1個のさいころを投げる(P63)	76
			113 袋から球を取り出し、点がもらえるゲーム(P64)	77
			115 3枚の硬貨を投げる(P65)	78
			117 袋から球を取り出す(P65)	79
			119 袋から球を取り出す(P65)	80
			121 当たりくじを順番に引く(P65)	81
			123 6人が円形に並ぶ(P66)	82
			125 2チームが試合をする(P66)	83
			127 6人を組分けする(P67)	84
			129 箱から球を取り出す(P67)	85
			131 誕生日の確率(P68)	86
			133 建物の形状(P69)	87
			135 おもりで重さを測る(P120)	88
			137 正方形のタイルを敷き詰める(P130)	89
			139 公園の噴水の間隔(P130)	90
			141 ノートと鉛筆を分ける(P141)	91
			143 相似を利用した測量(P142)	92
			145 おしどりの遊び(P151)	93
			147 りんごとかんを買った(P153)	94
				95
				96
				97
				98
				99
				100
				101
				102
				103
				104
				105
				106
				107
				108
				109
				110
				111
				112
				113
				114
				115
				116
				117
				118
				119
				120
				121
				122
				123
				124
				125
				126
				127
				128
				129
				130
				131
				132
				133
				134
				135
				136
				137
				138
				139
				140
				141
				142
				143
				144
				145
				146
				147

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
実教	708	高校数学A	1 宝くじの当せん金の期待値(表見返し)	21 2.進法とコンピュータ(P94)
			2 ルーブル・ピラミッド(表見返し)	22 コンピュータの歴史(P95)
			3 点字の仕組み(P4)	23 GPS衛星の利用(スマートフォン、地図アプリケーション、カーナビゲーション)(P110)
			5 生徒の集まり(P6)	6 通学方法(P10)
			7 あるテレビ番組を視聴した生徒数(P11)	8 ケーキと飲み物を選ぶ(P12)
			9 ワイシャツとネクタイを組合せる(P12)	10 ケーキと飲み物を選ぶ(P13)
			11 ワイシャツとネクタイを組合せる(P13)	12 ケーキと飲み物を選ぶ(P13)
			13 ワイシャツとネクタイを組合せる(P13)	14 大小のさいころを投げる(P14)
			15 大小のさいころを投げる(P14)	16 大小のさいころを投げる(P14)
			17 植物園の西口から休憩所を経て東口に行く(P15)	18 代表を選ぶ(P15)
			19 鉄道の雑誌と航空機の雑誌を選ぶ(P15)	20 3人が1列に並ぶ(P16)
			21 数字が書かれたカードを並べる(P17)	22 走る順番を決める(P17)
			23 5人が1列に並ぶ(P18)	24 5人が1列に並ぶ(P19)
			25 5人が1列に並ぶ(P19)	26 6人が1列に並ぶ(P19)
			27 7人が1列に並ぶ	28 4人が円形に座る(P20)
			29 5人が円形に座る(P20)	30 6人が円形に座る(P20)
			31 1個のさいころを繰り返し3回投げる(P21)	32 3択のアンケートに4問答える(P21)
			33 1枚のコインを繰り返し5回投げる(P21)	34 花を選ぶ(P22)
			35 人を選ぶ(P24)	36 場合の数を求める(P24)
			37 総当たり戦の試合数(P24)	38 生徒を選ぶ(P25)
			39 代表を決める(P25)	40 ボートに乗る組合せ(P26)
			41 最短経路の道順を数える(P27)	42 最短経路の道順を数える(P27)
			43 数字が書かれているカードを並べる(P28)	44 合唱部員と吹奏楽部員が1列に並ぶ(P19)
			45 本を選んで読む(P28)	46 宝くじに当たる、さいころを1回投げる(P29)
			47 ペットボトルのキャップ1個を投げる(P30)	48 1個のさいころを投げる(P30)
			49 1個のさいころを投げる(P30)	50 1個のさいころを投げる(P31)
			51 1個のさいころを投げる(P32)	52 1個のさいころを投げる(P32)
			53 1個のさいころを投げる(P32)	54 2枚の硬貨を投げる(P32)
			55 大小のさいころを投げる(P33)	56 大小のさいころを投げる(P33)
			57 3枚の硬貨を投げる(P33)	58 当たりくじを引く(P34)
			59 当たりくじを引く(P34)	60 番号が書かれたカードを引く(P34)
			61 袋から玉を取り出す(P35)	62 袋から玉を取り出す(P35)
			63 1個のさいころを投げる(P36)	64 数字が書かれたカードを引く(P37)
			65 数字が書かれたカードを引く(P37)	66 袋から玉を取り出す(P37)
			67 袋から玉を取り出す(P37)	68 1個のさいころを投げる(P38)
			69 数字が書かれたカードを引く(P39)	70 数字が書かれたカードを引く(P39)
			71 3枚のコインを投げる(P39)	72 大小のさいころを投げる(P39)
			73 さいころとコインを投げる(P40)	74 袋から玉を取り出す(P41)
			75 袋から玉を取り出す(P41)	76 1個のさいころを繰り返し3回投げる(P42)
			77 1個のさいころを繰り返し3回投げる(P43)	78 1個のさいころを繰り返し5回投げる(P43)
			79 アーチERYで4回矢を射る(P43)	80 テニスで5本サーブを打つ(P43)
			81 袋から玉を取り出す(P44)	82 袋から玉を取り出す(P45)
			83 袋から玉を取り出す(P45)	84 飲み物を注文する(P45)
			85 当たりくじを順番に引く(P46)	86 当たりくじを順番に引く(P47)
			87 当たりくじを順番に引く(P47)	88 当たりくじを順番に引く(P47)
			89 当たりくじを順番に引く(P47)	90 福引券の期待値(P48)
			91 袋から玉を取り出し得点を得るゲーム(P49)	92 1個のさいころを投げて得点を得る(P49)
			93 宝くじの当せん金の期待値(P49)	94 大小のさいころを同時に投げる(P50)
			95 トランプを引く(P50)	96 当たりくじを引く(P50)
			97 O×クイズ5問に答える(P50)	98 袋から玉を取り出す(P50)
			99 数字が書かれたカードを引く(P50)	100 同じ誕生日の人(P51)
			101 図形が豊かなシンボルマーク(P52)	102 和柄の美しさ(P53)
			103 アトラクションとレストランの位置(P58)	104 商店街と抽選会場の位置(P60)
			105 遺跡から出土した円形の土器(P79)	106 カメラの三脚(P80)
			107 立体交差する線路(P81)	108 紙を2つに折る(P82)
			109 パイプ椅子と床面(P83)	110 さいころ(P84)
			111 富士山やエベレストの高さ(P91)	112 数当てカードで遊ぶ(P96-P97)
			113 ドーナツの箱詰め(P98)	114 測量と図形の面積(P104)
			115 相似と測定(P106)	116 基盤上の石の位置(P111)
			117 ドローンの位置(P113)	118 座標で遊ぶ(P114)
			119 ペットを飼っている世帯(P116)	120 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P116)
			121 5人が円形に座る(P116)	122 代表を選ぶ(P116)
			123 大小のさいころを同時に投げる(P117)	124 袋から玉を取り出す(P117)
			125 袋から玉を取り出す(P117)	126 当たりくじを引く(P117)
			127 さいころとコインを順番に投げる(P117)	128 袋から玉を取り出す(P117)
			129 トランプを引く(P117)	130 街灯の影の長さから高さを測る(P119)
			131 ドローンの位置(P119)	132 点字50音(P126)
			133 折り紙で外心・内心・重心を求めてみよう(P巻末5)	134 タイルで平面を隙間なく張りつめる(P巻末6-巻末7)

(134)

(3)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
啓林館	709	数学A	1 どちらが得?(P15)	2 2問のクイズに正答した人(P17)	1 幾何ソフトの活用(オイラー線)(P87)
			3 2チームで試合をする(P20)	4 2チームで試合をする(P20)	2 コンピュータと二進法(P125)
			5 大中小のさいころを投げる(P20)	6 大中小のさいころを投げる(P20)	3 GPSのしくみ(カーナビゲーション)(P133)
			7 大小のさいころを投げる(P21)	8 大小のさいころを投げる(P21)	
			9 大小のさいころを投げる(P21)	10 P市からQ市を経由してR市へ行く(P22)	
			11 ケーキと飲み物のセットをつくる(P22)	12 大中小のさいころを投げる(P24)	
			13 大中小のさいころを投げる(P24)	14 生徒会役員(会長、書記、会計)を選ぶ(P26)	
			15 数字が書かれているカードを1列に並べる(P26)	16 5人の生徒を1列に並べる(P26)	
			17 6人が1列に並ぶ(P27)	18 4人で輪をつくる(P29)	
			19 6人が円卓に座る(P30)	20 部屋割り(P31)	
			21 部屋割り(P31)	22 人を選ぶ(P34)	
			23 人を選ぶ(P34)	24 生徒6人を組分けする(P35)	
			25 生徒8人を組分けする(P35)	26 生徒7人を組分けする(P35)	
			27 最短経路の道順を数える(P38)	28 最短経路の道順を数える(P38)	
			29 果物を選ぶ(P39)	30 8人が1列に並ぶ(P40)	
			31 9人の生徒を組分けする(P40)	32 1個のさいころを投げる	
			33 1個のさいころを投げる(P41)	34 1個のさいころを投げる(P42)	
			35 1個のさいころを投げる(P42)	36 1個のさいころを投げる(P42)	
			37 当たりくじを引く(P42)	38 大小のさいころを投げる(P43)	
			39 2枚の硬貨を投げる(P43)	40 3枚の硬貨を投げる(P43)	
			41 6人がくじにより横1列に並ぶ(P43)	42 6人がくじにより横1列に並ぶ(P43)	
			43 数字が書かれたカードを引く(P44)	44 数字が書かれたカードを引く(P44)	
			45 袋から玉を取り出す(P44)	46 袋から玉を取り出す(P44)	
			47 1個のさいころを投げる(P45)	48 1個のさいころを投げる(P45)	
			49 1個のさいころを投げる(P46)	50 1個のさいころを投げる(P46)	
			51 数字が書かれたカードを引く	52 シャツを取り出す(P48)	
			53 2個のさいころを投げる(P48)	54 袋から玉を取り出す(P48)	
			55 シャツを取り出す(P49)	56 赤色、青色のカードから引く(P49)	
			57 数字が書かれたカードを引く(P49)	58 2個のさいころを投げる(P50)	
			59 当たりくじを引く(P50)	60 3枚の硬貨を投げる(P50)	
			61 くじの賞金(P51)	62 2枚の硬貨を投げる(P52)	
			63 1個のさいころを投げる(P52)	64 袋から玉を取り出す(P52)	
			65 袋から玉を取り出す(P52)	66 3枚の硬貨を投げて得る得点(P53)	
			67 小遣いをもらう(P53)	68 2個のさいころを投げる(P54)	
			69 くじで席を決める(P54)	70 3人でじゃんけん(P54)	
			71 袋から玉を取り出す(P54)	72 1個のさいころを投げる(P54)	
			73 硬貨とさいころを投げる(P55)	74 当たりくじを順番に引く(P55)	
			75 硬貨を2回投げる、カードを1枚ずつ2回引く(P55)	76 硬貨とさいころを投げる(P55)	
			77 袋から玉を取り出す(P56)	78 袋から玉を取り出す(P57)	
			79 当たりくじを引く(P57)	80 1個のさいころを3回投げる、2個のさいころを投げる(P57)	
			81 さいころを5回投げる(P58)	82 硬貨を6回投げる(P59)	
			83 さいころを5回投げる(P59)	84 硬貨6枚を投げる(P59)	
			85 袋から玉を取り出す(P60)	86 袋から玉を取り出す(P60)	
			87 さいころの出る目により座標の点を移動させる(P61)	88 硬貨を投げたときの結果により得点が得られるゲーム(P61)	
			89 袋から玉を取り出す(P62)	90 観光バスの乗客の中から選ぶ(P62)	
			91 男子生徒から1人を選ぶ(P63)	92 生徒から1人を選ぶ(P63)	
			93 当たりくじを順番に引く(P64)	94 当たりくじを順番に引く(P64)	
			95 当たりくじを順番に引く(P64)	96 当たりくじを順番に引く(P65)	
			97 射撃を行う(P65)	98 発芽率の違う種を植える(P65)	
			99 原因の確率(P66)	100 袋から玉を取り出す(P67)	
			101 さいころを6回投げて得られる得点(P67)	102 2チームが試合をする(P67)	
			103 当たりくじを順番に引く(P67)	104 ルーレットを1回まわしたときに得られる賞金(P68)	
			105 さいころを3回投げる(P68)	106 袋から玉を取り出す(P68)	
			107 人を組分けする(P69)	108 2人がじゃんけん(P69)	
			109 3個のさいころを投げる(P69)	110 4つの鍵から正しい鍵を取り出す(P69)	
			111 5枚のカードから引く(P69)	112 中断した試合の賞金の分配(P70)	
			113 どこから打てばよい?(P118)	114 誕生日の日にち(P125)	
			115 チョコレートの詰め合わせ(P131)	116 お菓子の詰め合わせ(P131)	
			117 位置の表し方(P132)	118 地球を測る(P134)	
			119 図形の敷き詰め(P136)	120 右取りゲーム(P138)	

(120)

(3)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
啓林館	710	新編 数学A	1 3枚の硬貨を投げた結果で点数が得られるゲーム(P15)	2 1 幾何ソフトの活用(P81)
			2 イチゴ、リンゴが好きな生徒(P19)	2 2 幾何ソフトの利用(P109)
			3 テニス、卓球が好きな生徒(P19)	2
			4 走る順番を決める(P20)	2
			5 大中小のさいころを1回投げる(P21)	2
			6 大中小のさいころを2回投げる(P21)	2
			7 2チームで試合をする(P21)	2
			8 2チームで試合をする(P21)	2
			9 大中小のさいころを投げる(P22)	2
			10 大中小のさいころを投げる(P22)	2
			11 ランチセットの選び方(P23)	2
			12 人を選ぶ(P23)	2
			13 人を選ぶ(P23)	2
			14 2チームで試合をする(P24)	2
			15 大中小のさいころを投げる(P24)	2
			16 走る順番を決める(P25)	2
			17 委員長、書記、会計を選ぶ(P26)	2
			18 文房具を買う(P26)	2
			19 5人が1列に並ぶ(P28)	2
			20 生徒を選ぶ(P31)	2
			21 代表を選ぶ(P32)	2
			22 代表を選ぶ(P32)	2
			23 委員を選ぶ(P32)	2
			24 委員を選ぶ(P32)	2
			25 5人で輪をつくる(P33)	2
			26 4人で輪をつくる(P33)	2
			27 6人で輪をつくる(P33)	2
			28 最短経路の道順を数える(P35)	2
			29 最短経路の道順を数える(P35)	2
			30 6人が1列に並ぶ(P37)	2
			31 16チームが総当たりする(P37)	2
			32 6人が輪をつくる(P37)	2
			33 1枚の硬貨をくり返し投げる(P38)	2
			34 1枚の硬貨を投げる(P)	2
			35 袋から玉を取り出す(P39)	2
			36 1個のさいころを投げる(P40)	2
			37 1個のさいころを投げる(P40)	2
			38 2枚の硬貨を投げる(P41)	2
			39 2枚の硬貨を投げる(P41)	2
			40 2個のさいころを投げる(P41)	2
			41 2個のさいころを投げる(P41)	2
			42 6枚のカードを1列に並べる(P42)	2
			43 6枚のカードを1列に並べる(P42)	2
			44 袋から玉を取り出す(P42)	2
			45 袋から玉を取り出す(P42)	2
			46 1個のさいころを投げる(P43)	2
			47 1個のさいころを投げる(P43)	2
			48 1個のさいころを投げる(P44)	2
			49 1個のさいころを投げる(P44)	2
			50 1個のさいころを投げる(P44)	2
			51 数字が書かれたカードを引く(P46)	2
			52 袋から玉を取り出す(P46)	2
			53 数字が書かれたカードを引く(P47)	2
			54 数字が書かれたカードを引く(P47)	2
			55 3枚の硬貨を投げる(P48)	2
			56 3個のさいころを投げる(P48)	2
			57 大中小のさいころを投げる(P48)	2
			58 大中小のさいころを投げる(P48)	2
			59 くじの賞金の期待値(P49)	2
			60 1個のさいころの出る目の期待値(P50)	2
			61 2枚の硬貨を投げて表が出る枚数の期待値(P50)	2
			62 3枚の硬貨を投じた結果で点数が得られるゲーム(P51)	2
			63 3枚の硬貨を投じた結果で点数が得られるゲーム(P51)	2
			64 掃除当番をくじで決める(P52)	2
			65 代表をくじで選ぶ(P52)	2
			66 3人でじゃんけん(P52)	2
			67 袋から玉を取り出す(P52)	2
			68 数字が書かれたカードを引く(P52)	2
			69 5枚のカードを1列に並べる(P52)	2
			70 袋から玉を取り出した結果で点数が得られるゲーム(P52)	2
			71 1枚の硬貨を投げる(P53)	2
			72 大中小のさいころを投げる(P54)	2
			73 大中小のさいころを投げる(P54)	2
			74 3枚の硬貨を投げる(P54)	2
			75 4枚の硬貨を投げる(P54)	2
			76 袋から玉を取り出す(P55)	2
			77 袋から玉を取り出す(P55)	2
			78 1個のさいころを投げる(P56)	2
			79 硬貨を5回投げる(P57)	2
			80 1枚の硬貨をくり返し投げる(P57)	2
			81 さいころの目によって動く点(P58)	2
			82 硬貨を投じた結果によって動く点(P58)	2
			83 袋から玉を取り出す(P59)	2
			84 さいころを2回投げる(P60)	2
			85 さいころを2回投げる(P60)	2
			86 数字が書かれたカードを引く(P61)	2
			87 数字が書かれたカードを引く(P61)	2
			88 当たりくじを引く(P62)	2
			89 当たりくじを順番に引く(P62)	2
			90 くじを引く順番と当たる確率(P62)	2
			91 袋から玉を取り出す(P63)	2
			92 弓道で矢を的に命中させる(P63)	2
			93 硬貨を投じた結果で得点がもらえるゲーム(P63)	2
			94 袋から玉を取り出す(P63)	2
			95 当たりくじを順番に引く(P63)	2
			96 最短距離の道順を数える(P64)	2
			97 袋から玉を取り出す(P64)	2
			98 さいころの目によって得点がもらえるゲームの期待値(P64)	2
			99 さいころを4回投げる(P64)	2
			100 新商品の試食会(P65)	2
			101 消防署の担当地区(P67)	2
			102 シュートをする場所(P107)	2
			103 担当地区はどこ?(P108)	2
			104 お菓子の詰め合わせ(P119)	2
			105 お菓子の詰め合わせ(P119)	2
			106 てんびんで重さを量る(P126)	2
			107 地球を測る(P132)	2
			108 右取りゲーム(P136)	2
			109 マスの敷き詰め(P139)	1

(109)

(2)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
啓林館	711	深進 数学A	1 ゲームと賞金(P7)	1 商品のバーコード(P60)
			3 大中小のさいころを投げる(P14)	2 GPS(カーナビや携帯電話)(P111)
			5 2チームで試合をする(P14)	2
			7 大小のさいころを投げる(P15)	2
			9 日常の場合の数(P16)	2
			11 3種類の硬貨の組合せ(P17)	2
			13 委員長、書記、会計を選ぶ(P19)	2
			15 5人が1列に並ぶ(P21)	2
			17 7人で輪をつくる(P23)	2
			19 人を選ぶ(P27)	2
			21 生徒を組分けする(P28)	2
			23 最短距離で移動する道順を数える(P30)	2
			25 8人が1列に並ぶ(P32)	2
			27 生徒を組分けする(P32)	2
			29 袋から玉を取り出す(P34)	2
			31 1個のさいころを投げる(P34)	2
			33 袋から玉を取り出す(P35)	2
			35 3枚の硬貨を投げる(P35)	2
			37 2個のさいころを投げる(P36)	2
			39 選手のコースを決める(P37)	2
			41 袋から玉を取り出す(P37)	2
			43 1個のさいころを投げる(P38)	2
			45 1個のさいころを投げる(P38)	2
			47 1個のさいころを投げる(P39)	2
			49 袋から玉を取り出す(P41)	2
			51 数字が書かれたカードを引く(P41)	2
			53 当たりくじを引く(P42)	2
			55 2個のさいころを投げる(P43)	2
			57 当たりくじを引く(P43)	2
			59 袋から玉を取り出す(P43)	2
			61 袋から玉を取り出す(P44)	2
			63 袋から玉を取り出す(P46)	2
			65 さいころを5回投げる(P47)	2
			67 袋から玉を取り出す(P48)	2
			69 さいころの目によって動く点(P48)	2
			71 観光バスの乗客数(P49)	2
			73 2枚の硬貨を投げる(P50)	2
			75 数字が書かれたカードを引く(P51)	2
			77 当たりくじを順番に引く(P52)	2
			79 2個のさいころを投げる(P52)	2
			81 袋から玉を取り出す(P53)	2
			83 ボランティア活動の参加者(P53)	2
			85 くじの賞金の期待値(P54)	2
			87 2枚の硬貨を投げる(P55)	2
			89 さいころを投げて、出る目の期待値(P56)	2
			91 くじの賞金の期待値(P56)	2
			93 2個のさいころを投げる(P56)	2
			95 2個のさいころの出目で得点が得られるゲーム(P57)	2
			97 さいころの目によって動く点(P58)	2
			99 1個のさいころを繰り返し投げる(P58)	2
			101 2チームで試合をする(P59)	2
			103 正しい鍵を選ぶ(P59)	2
			105 重りで重さを量る(P99)	2
			107 チョコレートの詰め合わせ(P109)	2
			109 地球を測る(P110)	2
			111 石取りゲーム(P112)	2
			113 袋からコインを取り出す(P116)	2
			115 最短距離の道順を数える(P122)	2
			117 2チームで試合をする(P123)	2
			119 袋から玉を取り出す(P125)	2
			121 袋から玉を取り出す(P127)	2
			123 さいころの目によって動く点(P128)	2
			125 じゃんけんを繰り返す(P129)	2
			127 n個のさいころを投げる(P131)	2
			129 n個のさいころを投げる(P131)	2
			131 病原菌を検出する(P133)	2
			2 大中小のさいころを投げる(P14)	2
			4 2チームで試合をする(P14)	2
			6 大小のさいころを投げる(P15)	2
			8 P市からQ市を通り、R市へ行く(P16)	2
			10 文化部、運動部に入っている生徒(P17)	2
			12 大中小のさいころを投げる(P17)	2
			14 走者を選ぶ(P19)	2
			16 5人で輪をつくる(P23)	2
			18 部屋割り(P24)	2
			20 人を選ぶ(P27)	2
			22 生徒を組分けする(P28)	2
			24 果物を選ぶ(P31)	2
			26 6人が円卓に座る(P32)	2
			28 1個のさいころを投げる(P33)	2
			30 当たりくじを引く(P34)	2
			32 1個のさいころを投げる(P35)	2
			34 2枚の硬貨を投げる(P35)	2
			36 2個のさいころを投げる(P36)	2
			38 袋から玉を取り出す(P36)	2
			40 選手のコースを決める(P37)	2
			42 袋から玉を取り出す(P37)	2
			44 1個のさいころを投げる(P38)	2
			46 1個のさいころを投げる(P39)	2
			48 袋から番号が書かれた玉を取り出す(P39)	2
			50 袋から玉を取り出す(P41)	2
			52 数字が書かれたカードを引く(P41)	2
			54 3枚の硬貨を投げる(P42)	2
			56 6人を1列に並べる(P43)	2
			58 3人でじゃんけん(P43)	2
			60 硬貨とさいころを投げる(P44)	2
			62 袋から玉を取り出す(P46)	2
			64 数字が書かれたカードを引く(P46)	2
			66 さいころを5回投げる(P48)	2
			68 袋から玉を取り出す(P48)	2
			70 箱から玉を取り出す(P49)	2
			72 箱から玉を取り出す(P50)	2
			74 2個のさいころを投げる(P50)	2
			76 数字が書かれたカードを引く(P51)	2
			78 当たりくじを順番に引く(P52)	2
			80 部品の品質検査(P52)	2
			82 袋から玉を取り出す(P53)	2
			84 くじを引く順番と当たる確率(P53)	2
			86 くじの賞金の期待値(P54)	2
			88 3枚の硬貨を投げる(P55)	2
			90 さいころを投げて、出る目の期待値(P56)	2
			92 カードを引いた時の数字の期待値(P56)	2
			94 3枚の硬貨を投げる(P57)	2
			96 ルーレットにおける確率(P57)	2
			98 袋から玉を取り出す(P58)	2
			100 部屋割り(P59)	2
			102 袋から玉を取り出す(P59)	2
			104 ボロノイ図(P98)	2
			106 誕生日を当てる(P103)	2
			108 お菓子の詰め合わせ(P109)	2
			110 位置の特定(P111)	2
			112 マスの敷き詰め(P114)	2
			114 油を分ける(P116)	2
			116 最短距離の道順を数える(P123)	2
			118 袋から玉を取り出す(P124)	2
			120 袋から玉を取り出す(P126)	2
			122 袋から玉を取り出すときの根元事象(P127)	2
			124 さいころの目によって動く点(P129)	2
			126 2個のさいころを投げる(P130)	2
			128 n個のさいころを投げる(P131)	2
			130 部品の品質検査(P132)	2
132 部品の品質検査(P133)	2			

(132)

(2)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材			
数研	712	数学A	1 確率の知識(表見返し)	1 スマートフォンの位置情報(表見返し)			
			3 数えるなどの人間の活動(表見返し)	2 パソコンゲーム(P72)			
			5 通学方法(P17)	2 3 図形描画ソフトの活用(P115)			
			7 本を読んだ生徒(P17)	2 4 商品のバーコード(P132)			
			9 大中小のさいころを投げる(P20)	2 5 RSA暗号(P137)			
			11 大小のさいころを投げる(P21)	2 6 文字コード(P161)			
			13 大小のさいころを投げる(P21)	2 7 カーナビゲーションとGPS衛星(P165)			
			15 ケーキと飲み物を選ぶ(P22)	2 8 数学と通信(P183)			
			17 大中小のさいころを投げる(P22)	2 9 数学と暗号(P185)			
			19 生徒を1列に並べる(P25)	2			
			21 8人を1列に並べる(P26)	2			
			23 走者を決める(P27)	2			
			25 5人が1列に並ぶ(P27)	2			
			27 5人が輪の形に並ぶ(P29)	2			
			29 5人が輪の形に並ぶ(P30)	2			
			31 部屋割り(P31)	2			
			33 委員を選ぶ(P34)	2			
			35 テニス部員を選ぶ(P35)	2			
			37 人を組分けする(P36)	2			
			39 最短距離の道順を数える(P38)	2			
			41 大小のさいころを投げる(P41)	2			
			43 8人が円卓のまわりに座る(P41)	2			
			45 当たりくじを引く(P42)	2			
			47 1個のさいころを投げる(P43)	2			
			49 2枚の硬貨を投げる(P44)	2			
			51 袋から玉を取り出す(P44)	2			
			53 数字が書かれたカードを引く(P45)	2			
			55 2個のさいころを投げる(P46)	2			
			57 2個のさいころを投げる(P46)	2			
			59 袋から玉を取り出す(P47)	2			
			61 くじ引きで1列に並ぶ(P47)	2			
			63 1個のさいころを投げる(P49)	2			
			65 1個のさいころを投げる(P49)	2			
			67 袋から玉を取り出す(P51)	2			
			69 2個のさいころを投げる(P51)	2			
			71 数字が書かれたカードを引く(P52)	2			
			73 数字が書かれたカードを引く(P53)	2			
			75 2個のさいころを投げる(P54)	2			
			77 さいころと硬貨を投げる(P56)	2			
			79 2つの試行は独立か(P56)	2			
			81 当たりくじを引く(P58)	2			
			83 種を花壇に植える(P58)	2			
			85 袋から玉を取り出す(P59)	2			
			87 さいころを3回投げる(P60)	2			
			89 さいころを5回投げる(P62)	2			
			91 袋から玉を取り出す(P62)	2			
			93 さいころの目によって動く点(P63)	2			
			95 通学方法(P64)	2			
			97 鉄道の乗客(P66)	2			
			99 当たりくじを引く(P67)	2			
			101 袋から玉を取り出す(P67)	2			
			103 当たりくじを引く(P68)	2			
			105 袋から玉を取り出す(P69)	2			
			107 製品の品質検査(P70)	2			
			109 病原菌の検査試薬(P71)	2			
			111 さいころの目の期待値(P74)	2			
			113 さいころの目と賞金の期待値(P75)	2			
			115 得られる金額の期待値(P75)	2			
			117 袋から玉を取り出したときの賞金と期待値(P76)	2			
			119 3人でじゃんけん(P77)	2			
			121 袋から玉を取り出す(P77)	2			
			123 袋から玉を取り出す(P77)	2			
			125 当たりくじを引く(P77)	2			
			127 生徒の趣味(P78)	2			
			129 袋から玉を取り出す(P78)	2			
			131 こづかいをもらう(P78)	2			
			133 名刺を封筒に入れる(P79)	2			
			135 袋から玉を取り出す(P79)	2			
			137 正方形のタイルを敷き詰める(P140)	2			
			139 ハレー彗星の太陽に接近する周期(P143)	2			
			141 長方形の枠に正方形のタイルを敷き詰める(P148)	2			
			143 天秤ばかりで質量を量る(P152)	2			
			145 天秤ばかりで質量を量る(P157)	2			
			147 みかんとりんごを買う(P179)	2			
			149 天気の確率(P180)	2			
			151 ゲームと数学(P186)	1			
						2 多面体の構造(表見返し)	2 10 スマートフォンの位置情報(表見返し)
						4 遊ぶ(ゲームやパズルの必勝法)(表見返し)	2 2 パソコンゲーム(P72)
						6 通学方法(P17)	2 3 図形描画ソフトの活用(P115)
						8 鉄道路線図(P19)	2 4 商品のバーコード(P132)
						10 大小のさいころを投げる(P21)	2 5 RSA暗号(P137)
						12 大小のさいころを投げる(P21)	2 6 文字コード(P161)
						14 P市からQ市を通って、R市へ行く(P22)	2 7 カーナビゲーションとGPS衛星(P165)
						16 大中小のさいころを投げる(P22)	2 8 数学と通信(P183)
						18 人を選ぶ(P25)	2 9 数学と暗号(P185)
						20 6人を1列に並べる(P26)	2
						22 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P27)	2
						24 5人が1列に並ぶ(P27)	2
						26 7人が1列に並ぶ(P27)	2
						28 6人が円卓を囲んで座る(P30)	2
						30 7人が輪の形に並ぶ(P30)	2
						32 色鉛筆を選ぶ(P34)	2
						34 人を選ぶ(P35)	2
						36 人を組分けする(P36)	2
						38 最短距離の道順を数える(P38)	2
						40 玉を箱に分ける(P40)	2
						42 9人が1列に並ぶ(P41)	2
						44 生徒を組分けする(P41)	2
						46 1個のさいころを投げる(P43)	2
						48 袋から玉を取り出す(P44)	2
						50 2枚の硬貨を投げる(P44)	2
						52 1個のさいころを投げる(P45)	2
						54 2個のさいころを投げる(P46)	2
						56 2枚の硬貨を投げる(P46)	2
						58 袋から玉を取り出す(P47)	2
						60 くじ引きで1列に並ぶ(P47)	2
						62 1個のさいころを投げる(P48)	2
						64 1個のさいころを投げる(P49)	2
						66 数字が書かれたカードを引く(P49)	2
						68 製品の品質検査(P51)	2
						70 袋から玉を取り出す(P52)	2
						72 数字が書かれたカードを引く(P53)	2
						74 当たりくじを引く(P54)	2
						76 同じ誕生日の人がいる確率(P55)	2
						78 当たりくじを引く(P56)	2
						80 さいころと硬貨を投げる(P57)	2
						82 さいころと硬貨を投げたときの確率(P58)	2
						84 袋から玉を取り出す(P59)	2
						86 袋から玉を取り出す(P60)	2
						88 さいころを5回投げる(P61)	2
						90 袋から玉を取り出す(P62)	2
						92 さいころの目によって動く点(P63)	2
						94 当たりくじを順番に引く(P64)	2
						96 通学方法(P65)	2
						98 博物館の入館者(P66)	2
						100 袋から玉を取り出す(P67)	2
						102 当たりくじを順番に引く(P68)	2
						104 袋から玉を取り出す(P69)	2
						106 当たりくじを引く(P69)	2
						108 袋から玉を取り出す(P71)	2
						110 くじの賞金の期待値(P73)	2
						112 硬貨の表が出る枚数の期待値(P74)	2
						114 硬貨の表の枚数と得点の期待値(P75)	2
						116 得られる金額の期待値(P75)	2
						118 さいころの目と賞金の期待値(P76)	2
						120 袋から玉を取り出す(P77)	2
						122 硬貨を投げた結果によって動く点(P77)	2
						124 2個のさいころを投げる(P77)	2
						126 3個のさいころを投げる(P77)	2
						128 2チームが試合をする(P78)	2
						130 袋から玉を取り出す(P78)	2
						132 部屋割り(P79)	2
						134 1個のさいころを投げる(P79)	2
						136 カードを並べる(P139)	2
						138 千支の周期(P142)	2
						140 年齢の計算(P144)	2
						142 長方形の枠に正方形のタイルを敷き詰める(P148)	2
						144 天秤ばかりがつり合うためのせ方(P152)	2
						146 ゲームの中の数学(P168)	2
						148 手紙と封筒の宛名(P180)	2
						150 保険数理士(P184)	2

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
数研	713	高等学校 数学A	1 最短の道順の総数(表見返し)	21 迷惑メールの選別や検索エンジンの効率化(表見返し)
			3 ゲームと賞金(P13)	22 図形描画ソフトの活用(P110)
			5 提案の賛否(P17)	23 商品のバーコード(P126)
			7 遠回りしないで行く最短の道順(P18)	24 RSA暗号(P131)
			9 大中小のさいころを投げる(P19)	25 文字コード(P153)
			11 1枚の硬貨を繰り返し投げる(P19)	26 カーナビゲーションとGPS衛星(P157)
			13 さいころを2回投げる(P20)	2
			15 大小のさいころを投げる(P21)	2
			17 大中小のさいころを投げる(P21)	2
			19 人を選んで1列に並べる(P24)	2
			21 生徒を1列に並べる(P25)	2
			23 色鉛筆の塗り方(P25)	2
			25 5人が輪の形に並ぶ(P28)	2
			27 6個の玉を円形に並べる(P29)	2
			29 10人が輪の形に並ぶ(P29)	2
			31 完全順列(P31)	2
			33 人を選ぶ(P33)	2
			35 人を選ぶ(P33)	2
			37 人を選ぶ(P35)	2
			39 人を組分けする(P36)	2
			41 最短の道順を数える(P39)	2
			43 大小のさいころを投げる(P42)	2
			45 1個のさいころを投げる(P43)	2
			47 2枚の硬貨を投げる(P45)	2
			49 1個のさいころを投げる(P46)	2
			51 2個のさいころを投げる(P46)	2
			53 2個のさいころを投げる(P46)	2
			55 くじで順番を決めて1列に並ぶ(P47)	2
			57 抽選で選ぶ(P47)	2
			59 番号札を引く(P48)	2
			61 くじの当たる確率(P50)	2
			63 袋から玉を取り出す(P51)	2
			65 番号札を引く(P52)	2
			67 番号札を引く(P52)	2
			69 番号札を引く(P53)	2
			71 さいころを投げる(P54)	2
			73 硬貨とさいころを投げる(P55)	2
			75 硬貨を3回投げる(P55)	2
			77 袋から玉を取り出す(P56)	2
			79 硬貨を5回投げる(P58)	2
			81 袋から玉を取り出す(P58)	2
			83 さいころの目によって動く点(P59)	2
			85 番号札を引く(P60)	2
			87 博物館の入館者(P61)	2
			89 当たりくじを引く(P62)	2
			91 袋から玉を取り出す(P63)	2
			93 当たりくじを順番に引く(P63)	2
			95 事象が発生する確率(P64)	2
			97 くじの賞金の期待値(P66)	2
			99 2個のさいころを投げる(P67)	2
			101 得られる金額の期待値(P68)	2
			103 袋から玉を取り出したときの賞金と期待値(P69)	2
			105 3人がじゃんけん(P70)	2
			107 さいころの目によって動く点(P70)	2
			109 各問題でどの答えを選ぶか(P70)	2
			111 袋から玉を取り出す(P71)	2
			113 番号札を引く(P71)	2
			115 人を組分けする(P72)	2
			117 袋から玉を取り出す(P72)	2
			119 正多面体(P73)	2
			121 カードを並べる(P133)	2
			123 立方体の積み木を詰める(P135)	2
			125 ハレー彗星の太陽に接近する周期(P137)	2
			127 長方形の枠に正方形のタイルを敷き詰める(P142)	2
			129 天秤ばかりがかり合うためのせ方(P146)	2
			131 ゲームの中の数学(P160)	2
			133 最短の道順を数える(P170)	2
			2 多面体の構造(表見返し)	22 迷惑メールの選別や検索エンジンの効率化(表見返し)
			4 提案の賛否(P17)	23 図形描画ソフトの活用(P110)
			6 通学方法(P17)	24 商品のバーコード(P126)
			8 大中小のさいころを投げる(P19)	25 RSA暗号(P131)
			10 競技の予選通過(P19)	26 文字コード(P153)
			12 さいころを2回投げる(P20)	27 カーナビゲーションとGPS衛星(P157)
			14 ケーキと飲み物を選ぶ(P21)	2
			16 大中小のさいころを投げる(P21)	2
			18 人を選ぶ(P23)	2
			20 生徒を選んで1列に並べる(P24)	2
			22 走者を決める(P25)	2
			24 7人が1列に並ぶ(P26)	2
			26 7人が輪の形に並ぶ(P29)	2
			28 8人が輪の形に並ぶ(P29)	2
			30 6人が円形のテーブルに座る(P29)	2
			32 人を選ぶ(P32)	2
			34 人を選ぶ(P33)	2
			36 人を選ぶ(P35)	2
			38 人を組分けする(P36)	2
			40 最短の道順を数える(P39)	2
			42 果物を選ぶ(P41)	2
			44 人を選ぶ問題を作成する(P42)	2
			46 1個のさいころを投げる(P44)	2
			48 2枚の硬貨を投げる(P45)	2
			50 1個のさいころを投げる(P46)	2
			52 3枚の硬貨を投げる(P46)	2
			54 走る順番をくじで決める(P47)	2
			56 袋から玉を取り出す(P47)	2
			58 1個のさいころを投げる(P48)	2
			60 1個のさいころを投げる(P49)	2
			62 くじの当たる確率(P50)	2
			64 袋から玉を取り出す(P51)	2
			66 番号札を引く(P52)	2
			68 2個のさいころを投げる(P52)	2
			70 番号札を引く(P53)	2
			72 硬貨とさいころを投げる(P55)	2
			74 さいころを3回投げる(P55)	2
			76 袋から玉を取り出す(P56)	2
			78 さいころを3回投げる(P57)	2
			80 さいころを4回投げる(P58)	2
			82 袋から玉を取り出す(P58)	2
			84 さいころの目によって動く点(P59)	2
			86 番号札を引く(P60)	2
			88 提案の賛否(P61)	2
			90 当たりくじを引く(P62)	2
			92 当たりくじを順番に引く(P63)	2
			94 製品の品質検査(P64)	2
			96 直感と確率(P65)	2
			98 さいころの目の期待値(P67)	2
			100 5枚の硬貨を投げる(P68)	2
			102 得られる金額の期待値(P68)	2
			104 硬貨の表裏と賞金の期待値(P69)	2
			106 当たりくじを引く(P70)	2
			108 当たりくじを引く(P70)	2
			110 6人が円形に座る(P71)	2
			112 3人でじゃんけん(P71)	2
			114 品物をくじで分ける(P72)	2
			116 3個のさいころを投げる(P72)	2
			118 箱から玉を取り出す(P72)	2
			120 暗号理論の基礎(P125)	2
			122 正方形のタイルを敷き詰める(P134)	2
			124 干支の周期(P136)	2
			126 年齢当てクイズ(P138)	2
			128 天秤ばかりをつかう(P146)	2
			130 油分け問題(P149)	2
			132 商品の代金(P169)	2
			134 天気の確率(P170)	2

(134)

(6)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
数研	714	新編 数学A	1 最短の道順の総数(表見返し)	21 気象観測システム(表見返し)
			3 ハノイの塔(表見返し)	22 図形描画ソフトの活用(P100)
			5 数字が書かれたカードを引く(P13)	23 商品のバーコード(P116)
			7 提案の賛否(P17)	24 RSA暗号(P121)
			9 通学方法(P17)	25 コンピュータの文字コード(P143)
			11 大中小のさいころを投げる(P19)	26 カーナビゲーションとGPS衛星(P147)
			13 競技の予選(P19)	2
			15 さいころを2回投げる(P20)	2
			17 ケーキと飲み物を選ぶ(P21)	2
			19 1個のさいころを投げる(P21)	2
			21 人を選んで1列に並べる(P24)	2
			23 生徒を1列に並べる(P25)	2
			25 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P25)	2
			27 7人が1列に並ぶ(P26)	2
			29 日常の円順列(P27)	2
			31 10人が輪の形に並ぶ(P28)	2
			33 人を選ぶ(P31)	2
			35 人を選ぶ(P33)	2
			37 人を組分けする(P34)	2
			39 最短の道順の総数(P36)	2
			41 果物を選ぶ(P37)	2
			43 大中小のさいころを投げる(P38)	2
			45 人を組分けする(P38)	2
			47 1個のさいころを投げる(P39)	2
			49 2枚の硬貨を投げる(P41)	2
			51 1個のさいころを投げる(P42)	2
			53 袋から玉を取り出す(P42)	2
			55 3枚の硬貨を投げる(P42)	2
			57 2個のさいころを投げる(P43)	2
			59 くじ引きで順番を決めて1列に並ぶ(P43)	2
			61 当たりくじを引く(P44)	2
			63 抽選で人を選ぶ(P44)	2
			65 番号札を引く(P45)	2
			67 くじの当たる確率(P47)	2
			69 袋から玉を取り出す(P48)	2
			71 番号札を引く(P49)	2
			73 番号札を引く(P49)	2
			75 2個のさいころを投げる(P49)	2
			77 番号札を引く(P50)	2
			79 硬貨とさいころを投げる(P52)	2
			81 さいころを3回投げる(P52)	2
			83 袋から玉を取り出す(P53)	2
			85 さいころを3回投げる(P54)	2
			87 さいころを4回投げる(P55)	2
			89 袋から玉を取り出す(P55)	2
			91 番号札を引く(P56)	2
			93 提案の賛否(P57)	2
			95 当たりくじを引く(P58)	2
			97 当たりくじを順番に引く(P59)	2
			99 くじの賞金の期待値(P60)	2
			101 3枚の硬貨を投げる(P61)	2
			103 ゲームで受け取る金額の期待値(P62)	2
			105 袋から玉を取り出す(P63)	2
			107 直感と確率(P63)	2
			109 くじ引きで1列に並ぶ(P64)	2
			111 番号札を引く(P64)	2
			113 人を組分けする(P65)	2
			115 硬貨を投げた結果によって動く点(P65)	2
			117 身の回りの基本的な図形(P66)	2
			119 カードを並べる(P123)	2
			121 立方体の積み木を詰める(P125)	2
			123 ハレー彗星の太陽に接近する周期(P127)	2
			125 長方形の枠に正方形のタイルを敷き詰める(P132)	2
			127 天秤ばかりが釣り合うためののせ方(P136)	2
			129 座標の考え方(P144)	2
			131 正方形のタイルを敷き詰める(P154)	2
			133 最短の道順の総数(P156)	2
			135 同様に確からしい(P165)	2
			2 正多面体(表見返し)	2
			4 ゲームと賞金(P12)	2
			6 1個のさいころを投げる(P13)	2
			8 提案の賛否(P17)	2
			10 遠回りしないで行く道順(P18)	2
			12 大中小のさいころを投げる(P19)	2
			14 1枚の硬貨をくり返し投げる(P19)	2
			16 さいころを2回投げる(P20)	2
			18 大小のさいころを投げる(P21)	2
			20 大中小のさいころを投げる(P21)	2
			22 生徒を選んで1列に並べる(P24)	2
			24 人を選んで1列に並べる(P25)	2
			26 色を塗り分ける(P25)	2
			28 7人で輪をつくる(P27)	2
			30 8人が輪の形に並ぶ(P28)	2
			32 6人が丸いテーブルに座る(P28)	2
			34 人を選ぶ(P31)	2
			36 人を選ぶ(P33)	2
			38 人を組分けする(P34)	2
			40 最短の道順の総数(P36)	2
			42 飲み物を選ぶ(P37)	2
			44 委員を選ぶ(P38)	2
			46 完全順列(P38)	2
			48 1個のさいころを投げる(P40)	2
			50 2人でじゃんけん(P41)	2
			52 1個のさいころを投げる(P42)	2
			54 3枚の硬貨を投げる(P42)	2
			56 2個のさいころを投げる(P43)	2
			58 走る順番をくじで決める(P43)	2
			60 袋から玉を取り出す(P44)	2
			62 袋から玉を取り出す(P44)	2
			64 1個のさいころを投げる(P45)	2
			66 1個のさいころを投げる(P46)	2
			68 くじの当たる確率(P47)	2
			70 袋から玉を取り出す(P48)	2
			72 番号札を引く(P49)	2
			74 袋から玉を取り出す(P49)	2
			76 番号札を引く(P50)	2
			78 さいころを投げる(P51)	2
			80 硬貨とさいころを投げる(P52)	2
			82 硬貨を3回投げる(P52)	2
			84 袋から玉を取り出す(P53)	2
			86 硬貨を5回投げる(P55)	2
			88 袋から玉を取り出す(P55)	2
			90 番号札を引く(P56)	2
			92 提案の賛否(P57)	2
			94 当たりくじを引く(P58)	2
			96 袋から玉を取り出す(P59)	2
			98 当たりくじを順番に引く(P59)	2
			100 さいころの目の期待値(P61)	2
			102 ゲームで受け取る金額の期待値(P62)	2
			104 3人でじゃんけん(P63)	2
			106 博物館の入館者(P63)	2
			108 6人が円形のテーブルに座る(P64)	2
			110 番号札を引く(P64)	2
			112 品物をくじ引きで分ける(P65)	2
			114 箱から玉を取り出す(P65)	2
			116 袋から玉を取り出す(P65)	2
			118 数えるなどの人間の活動(P114)	2
			120 正方形のタイルを敷き詰める(P124)	2
			122 千支の周期(P126)	2
			124 年齢当てクイズ(P128)	2
			126 天秤ばかりを使う(P136)	2
			128 油分け算(P139)	2
			130 ゲームの中の数学(P148)	2
			132 商品の代金(P155)	2
			134 天気の確率(P157)	2

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材		
数研	715	最新数学A	1 事柄の起こりやすさ(表見返し)	21 数学と文化の密接なかわり(表見返し)		
			3 ショッピングモールのゲーム(P6-P7)	22 通信技術(P112-P113)		
			5 卓球、テニスの経験者(P13)	23 商品のバーコード(P114)		
			7 カードを並べる(P14)	24 RSA暗号(P117)		
			9 大小のさいころを投げる(P15)	25 コンピュータプログラム(P121)		
			11 日常の中の積の法則(P16)	26 文字コード(P135)		
			13 生徒を選んで1列に並べる(P19)	27 カーナビゲーションとGPS衛星(P136)		
			15 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P20)	2		
			17 5人が1列に並ぶ(P21)	2		
			19 円盤を塗り分ける(P22)	2		
			21 曲を選ぶ(P24)	2		
			23 色鉛筆を選ぶ(P25)	2		
			25 委員を選ぶ(P26)	2		
			27 人を組分けする(P27)	2		
			29 最短の道順の総数(P29)	2		
			31 委員を選ぶ(P31)	2		
			33 7人が1列に並ぶ(P32)	2		
			35 硬貨の組合せ(P33)	2		
			37 玉を組分けする(P33)	2		
			39 くじを引く(P35)	2		
			41 1個のさいころを投げる(P35)	2		
			43 2枚の硬貨を投げる(P36)	2		
			45 2枚の硬貨を投げる(P36)	2		
			47 2個のさいころを投げる(P37)	2		
			49 袋から玉を取り出す(P37)	2		
			51 1個のさいころを投げる(P38)	2		
			53 くじの当たる確率(P40)	2		
			55 袋から玉を取り出す(P41)	2		
			57 2個のさいころを投げる(P41)	2		
			59 番号札を引く(P42)	2		
			61 2個のさいころを投げる(P43)	2		
			63 当たりくじを引く(P43)	2		
			65 さいころと硬貨を投げる(P44)	2		
			67 袋から玉を取り出す(P45)	2		
			69 さいころをくり返し投げる(P46)	2		
			71 さいころを4回投げる(P47)	2		
			73 袋から玉を取り出す(P47)	2		
			75 番号札を引く(P49)	2		
			77 袋から玉を取り出す(P50)	2		
			79 当たりくじを順番に引く(P51)	2		
			81 くじの賞金の期待値(P52)	2		
			83 袋から玉を取り出す(P53)	2		
			85 青、赤、白のカードから引く(P55)	2		
			87 大中小のさいころを投げる(P55)	2		
			89 袋から玉を取り出す(P55)	2		
			91 3人でじゃんけん(P56)	2		
			93 当たりくじを引く(P56)	2		
			95 6人が円形のテーブルに座る(P57)	2		
			97 袋から玉を取り出す(P57)	2		
			99 硬貨を投げた結果によって動く点(P57)	2		
			101 三角形を傾けずにつり下げる(P72)	2		
			103 バーコード(P114)	2		
			105 いちごを分ける(P118)	2		
			107 天秤ばかりをつかう(P122)	2		
			109 正方形のタイルを敷き詰める(P124)	2		
			111 石取りゲーム(P140)	1		
				(111)		
						(7)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材	
数研	716	新高校の数学A	1 日常のなかにある図形(大阪市)(表見返し)	1 クラス分けの総数(P28)	
			2 日常のなかにある図形(富山県)(表見返し)	2 RSA暗号(P103)	
			3 日常のなかにある図形(オランダ)(表見返し)	2 身近にある数学(表見返し)	
			4 身近にある数学(表見返し)	2 3 2進法とコンピュータ(P113)	
			5 身のまわりのくじ(P6)	6 ランチを選ぶ(P13)	2 4 カーナビゲーションとGPS衛星(P117)
			6 ランチを選ぶ(P13)	8 おにぎりを選ぶ(P13)	2
			7 ランチを選ぶ(P13)	10 大小のさいころを投げる(P14)	2
			9 大小のさいころを投げる(P14)	12 A市からB市を通過して、C市へ行く(P15)	2
			11 Tシャツを選ぶ(P15)	14 曲を選ぶ(P16)	2
			13 アイスクリームの味とサイズを選ぶ(P15)	16 委員長・副委員長・書記を選ぶ(P18)	2
			15 曲を選ぶ(P16)	18 カードを選んで並べる(P18)	2
			17 カードを選んで1列に並べる(P18)	20 本を配る(P19)	2
			19 人を並べる(P18)	22 6人が1列に並ぶ(P19)	2
			21 5人が1列に並ぶ(P19)	24 5人が輪をつくる(P20)	2
			23 4人が円形のテーブルを囲んで座る(P20)	26 アンケート3問の答え方(P21)	2
			25 色鉛筆で塗り分ける(P20)	28 硬貨を5回投げる(P21)	2
			27 アンケート4問の答え方(P21)	30 ケーキを選ぶ(P22)	2
			29 ケーキを選ぶ(P22)	32 間を選ぶ(P24)	2
			31 委員を選ぶ(P24)	34 委員を選ぶ(P24)	2
			33 8人が集まって将棋の大会を行う(P24)	36 人を選ぶ(P25)	2
			35 人を選ぶ(P25)	38 遠回りをせずに行く道順(P27)	2
			37 各班から班員を選ぶ(P25)	40 クラス分けの総数(P28)	2
			39 遠回りをせずに行く道順(P27)	42 さいころを2回投げる(P29)	2
			41 大小のさいころを投げる(P29)	44 番号のついた5つのいすに5人が座る(P29)	2
			43 ペンキを選ぶ(P29)	46 6人が円形のテーブルを囲んで着席する(P30)	2
			45 人が1列に並ぶ(P30)	48 代表者を選ぶ(P30)	2
			47 さいころを3回続けて投げる(P30)	50 生徒の並び方(P31)	2
			49 生徒を選ぶ(P31)	52 1個のさいころを投げる(P32)	2
			51 さいころを投げるゲーム(P32)	54 1個のさいころを投げる(P32)	2
			53 1個のさいころを投げる(P32)	56 1個のさいころを投げる(P34)	2
			55 1個のさいころを投げる(P33)	58 袋から玉を取り出す(P34)	2
			57 1個のさいころを投げる(P34)	60 2枚の硬貨を投げる(P36)	2
			59 精巧に作られたさいころ(P35)	62 2枚の硬貨を投げる(P36)	2
			61 2枚の硬貨を投げる(P36)	64 大小のさいころを投げる(P37)	2
			63 大小のさいころを投げる(P36)	66 袋から玉を取り出す(P37)	2
			65 袋から玉を取り出す(P37)	68 1個のさいころを投げる(P38)	2
			67 1個のさいころを投げる(P38)	70 袋から玉を取り出す(P39)	2
			69 袋から玉を取り出す(P39)	72 1個のさいころを投げる(P40)	2
			71 大小のさいころを投げる(P39)	74 大小のさいころを投げる(P41)	2
			73 番号札を引く(P40)	76 大小のさいころを投げる(P41)	2
			75 2枚の硬貨を投げる(P41)	78 2つの試行は、独立であるといえますか(P42)	2
			77 さいころを2回投げる(P42)	80 くじを1本引く(P43)	2
			79 さいころと硬貨を投げる(P42)	82 袋から玉を取り出す(P43)	2
			81 大小のさいころを投げる(P43)	84 さいころを3回投げる(P44)	2
			83 さいころを何回も投げる(P44)	86 袋から玉を取り出す(P45)	2
			85 袋から玉を取り出す(P45)	88 かさを持っている割合(P46)	2
			87 硬貨を5回投げる(P45)	90 袋から番号のついた玉を取り出す(P47)	2
			89 袋から番号のついた玉を取り出す(P46)	92 当たりくじを順番に引く(P49)	2
			91 袋から番号のついた玉を取り出す(P47)	94 どちらのくじを引くか(P50)	2
			93 当たりくじを順番に引く(P49)	96 1個のさいころを投げる(P51)	2
			95 くじの賞金の期待値(P50)	98 袋から玉を取り出す(P51)	2
			97 くじの賞金の期待値(P51)	100 同じ誕生日の人がいる確率(P52)	2
			99 くじの賞金の期待値(P52)	102 袋から玉を取り出す(P53)	2
			101 2個のさいころを投げる(P53)	104 くじ引きで代表を選ぶ(P53)	2
			103 カードを引く(P53)	106 2個のさいころを投げる(P53)	2
			105 2個のさいころを投げる(P53)	108 さいころを4回投げる(P54)	2
			107 不良品ではない確率(P54)	110 カードを引く(P54)	2
			109 当たりくじを順番に引く(P54)	112 人が1列に並ぶ(P55)	2
			111 袋から玉を取り出す(P54)	114 カードを引く(P55)	2
			113 硬貨を7回投げる(P55)	116 2枚の硬貨を投げる(P55)	2
			115 袋から玉を取り出す(P55)	118 罫線のあるノートに1本の直線を引く(P58)	2
			117 3人の待ち合わせ場所(P56-P57)	120 2人の集合場所(P82)	2
			119 3人の待ち合わせ場所(P66)	122 みのまわりの立方体(P93)	2
			121 2つ直線をのばすとどうなるか(P90)	124 正多角形の穴の開くドリル(P99)	2
			123 3点から等しい距離にある点(P98)	126 タイルですき間なく敷き詰める(P105)	2
			125 お菓子を分ける(P102)	128 タイルですき間なく敷き詰める(P106)	2
			127 タイルですき間なく敷き詰める(P105)	130 重さを量る(P110)	2
			129 お金で数字を考える(P109)	132 座標の考え方(P114)	2
			131 重さを量る(P110)	134 相手が思いつかべた数を当てる(P118)	2
			133 座標の考えの発見(P117)		1
			135 ハノイの塔(P120)		(135)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材		
数研	717	NEXT 数学A	1 さいころの出る目(表見返し)	1 コンピュータを利用して、作図の問題を考える(P118)		
			3 不確実な出来事の起こりやすさ(P12)	2 コンピュータを利用して、作図の問題を考える(P119)		
			5 2問のクイズを出題(P16)	2 3 バーコードの利用(P138)		
			7 遠回りしないで行く最短の道のり(P18)	2 4 バーコードの利用(P141)		
			9 大中小のさいころを投げる(P19)	2 5 RSA暗号(P143)		
			11 競技の予選(P19)	2 6 文字コード(P167)		
			13 道順(P20)	2 7 カーナビゲーションとGPS衛星(P171)		
			15 さいころを2回投げる(P21)	2		
			17 飲み物とケーキを選ぶ(P21)	2		
			19 大中小のさいころを投げる(P22)	2		
			21 生徒を選んで1列に並べる(P25)	2		
			23 生徒を1列に並べる(P26)	2		
			25 7人が1列に並ぶ(P27)	2		
			27 7人が輪の形に並ぶ(P30)	2		
			29 8人が輪の形に並ぶ(P30)	2		
			31 10人が輪の形に並ぶ(P30)	2		
			33 好きな色を選ぶ(P31)	2		
			35 人を選ぶ(P34)	2		
			37 人を選ぶ(P34)	2		
			39 人を選ぶ(P36)	2		
			41 人を選ぶ(P36)	2		
			43 6人を組分けする(P37)	2		
			45 遠回りせずに行く最短の道順(P40)	2		
			47 遠回りせずに行く最短の道順(P40)	2		
			49 3種類の果物を選ぶ(P43)	2		
			51 8人の分け方・並べ方(P44)	2		
			53 1個のさいころを投げる(P45)	2		
			55 2枚の硬貨を投げる(P47)	2		
			57 1個のさいころを投げる(P47)	2		
			59 1個のさいころを投げる(P48)	2		
			61 3枚の硬貨を投げる(P49)	2		
			63 くじ引きで順番を決めて横1列に並ぶ(P49)	2		
			65 1個のさいころを投げる(P50)	2		
			67 1個のさいころを投げる(P51)	2		
			69 くじの当たる確率(P53)	2		
			71 袋から玉を取り出す(P53)	2		
			73 番号札を引く(P54)	2		
			75 1個のさいころを投げる(P55)	2		
			77 番号札を引く(P56)	2		
			79 番号札を引く(P56)	2		
			81 さいころを2回続けて投げる(P57)	2		
			83 さいころを2回続けて投げる(P58)	2		
			85 硬貨とさいころを投げる(P59)	2		
			87 袋から玉を取り出す(P59)	2		
			89 さいころを3回投げる(P60)	2		
			91 さいころを4回投げる(P61)	2		
			93 袋から玉を取り出す(P61)	2		
			95 硬貨を投げた結果によって動く点(P62)	2		
			97 くじを引く(P63)	2		
			99 番号札を引く(P63)	2		
			101 電車、バスを利用している生徒(P65)	2		
			103 当たりくじを順番に引く(P66)	2		
			105 当たりくじを順番に引く(P67)	2		
			107 当たりくじを順番に引く(P67)	2		
			109 袋から玉を取り出す(P68)	2		
			111 不良品の発生する割合(P69)	2		
			113 賞金の当たるくじ(P70)	2		
			115 1個のさいころを投げる(P72)	2		
			117 賞金の当たるくじ(P72)	2		
			119 袋から玉を取り出す(P73)	2		
			121 さいころを3回続けて投げる(P73)	2		
			123 当たりくじを引く(P74)	2		
			125 当たりくじを順番に引く(P74)	2		
			127 3個のさいころを投げる(P74)	2		
			129 くじで1列に並ぶ(P75)	2		
			131 品物をくじ引きで分ける(P76)	2		
			133 不良品の割合(P76)	2		
			135 三角形の紙を折って確かめる(P78)	2		
			137 タイルですき間なく敷き詰める(P146)	2		
			139 積み木ですき間なく詰める(P147)	2		
			141 彗星が太陽に最接近する周期(P149)	2		
			143 タイルですき間なく敷き詰める(P154)	2		
			145 天秤ばかりがかり合うか(P158)	2		
			147 油分け算(P163)	2		
			149 右取りゲーム(P174)	2		
			151 ラムゼーゲーム(P177)	2		
						2 8 人が輪の形に並ぶ(P30)
						2 32 6人が円形の6人席のテーブルに着席する(P30)
						2 34 人を選んで1列に並べる(P32)
						2 36 人を選ぶ(P34)
						2 38 人を選ぶ(P36)
						2 40 人を選ぶ(P36)
						2 42 6人を組分けする(P37)
						2 44 8人を組分けする(P37)
						2 46 遠回りせずに行く最短の道順(P40)
						2 48 異なる6冊の本(P41)
						2 50 大小のさいころを投げる(P44)
						2 52 サッカーの試合でのコイントス(P45)
						2 54 「さいころを投げる」や「くじを引く」(P46)
						2 56 2枚の硬貨を投げる(P47)
						2 58 1個のさいころを投げる(P48)
						2 60 2個のさいころを投げる(P49)
						2 62 2個のさいころを投げる(P49)
						2 64 袋から玉を取り出す(P49)
						2 66 番号札を引く(P51)
						2 68 くじの当たる確率(P53)
						2 70 袋から玉を取り出す(P53)
						2 72 袋から玉を取り出す(P53)
						2 74 番号札を引く(P55)
						2 76 番号札を引く(P56)
						2 78 番号札を引く(P56)
						2 80 2個のさいころを投げる(P56)
						2 82 当たりくじを順番に引く(P57)
						2 84 硬貨とさいころを投げる(P59)
						2 86 硬貨を3回投げる(P59)
						2 88 袋から玉を取り出す(P59)
						2 90 硬貨を5回投げる(P61)
						2 92 袋から玉を取り出す(P61)
						2 94 硬貨を投げた結果によって動く点(P62)
						2 96 硬貨を投げた結果によって動く点(P62)
						2 98 番号札を引く(P63)
						2 100 博物館の入館者(P65)
						2 102 当たりくじを順番に引く(P66)
						2 104 当たりくじを順番に引く(P67)
						2 106 当たりくじを順番に引く(P67)
						2 108 当たりくじを引く(P68)
						2 110 不良品の発生する割合(P69)
						2 112 袋から玉を取り出す(P69)
						2 114 賞金の当たるくじ(P70)
						2 116 硬貨を3回続けて投げる(P72)
						2 118 さいころを1回投げる(P72)
						2 120 袋から玉を取り出す(P73)
						2 122 3人でじゃんけん(P74)
						2 124 1個のさいころを投げる(P74)
						2 126 袋から玉を取り出す(P74)
						2 128 人を選ぶ(P75)
						2 130 2チームが試合をする(P75)
						2 132 袋から玉を取り出す(P76)
						2 134 旅行先の雨が降る確率(P76)
						2 136 カードを並べる(P145)
						2 138 タイルですき間なく敷き詰める(P146)
						2 140 千支の周期(P148)
						2 142 計算で年齢を求める(P150)
						2 144 天秤ばかりを使い、物体の質量を量る(P158)
						2 146 天秤ばかりを使い、物体の質量を量る(P162)
						2 148 座標の考え方(P168)
						2 150 三目並べ(P175)

「別紙2-1」[(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 b 生活と関連付けている項目・題材の内容](数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	日常の事象や社会の事象を扱っている項目・題材	コンピュータや情報通信ネットワークなどを扱っている項目・題材
第一	718 719	新編数学A 新編 数学A サポートブック	1 順列・組合せの考え方を利用する(P3)	21 パソコンのアプリケーションを使う(P84-P85)
			3 通学方法(P12)	22 コンピュータと記数法(P111)
			5 大中小のさいころを投げる(P13)	23 GPS(P125)
			7 大中小のさいころを投げる(P14)	2
			9 Tシャツとズボンを選ぶ(P15)	2
			11 A市からB市を通って、C市へ行く(P15)	2
			13 国語、数学、英語の参考書を買う(P16)	2
			15 大中小のさいころを投げる(P17)	2
			17 走者を選ぶ(P18)	2
			19 5人が1列に並ぶ(P19)	2
			21 積み木で塔を作る(P20)	2
			23 6人が1列に並んで写真を撮る(P21)	2
			25 n人でじゃんけん(P22)	2
			27 円形に座る、円板を塗り分ける(P23)	2
			29 委員を選ぶ(P25)	2
			31 人を選ぶ(P25)	2
			33 番号札を引く(P26)	2
			35 人を組分けする(P27)	2
			37 最短の道順の総数(P29)	2
			39 委員を選ぶ(P30)	2
			41 玉を1列に並べる(P30)	2
			43 日常と密接な確率(P31)	2
			45 1個のさいころを投げる(P32)	2
			47 1枚の硬貨を投げる(P33)	2
			49 番号札を引く(P33)	2
			51 大中小のさいころを投げる(P34)	2
			53 当たりくじを引く(P34)	2
			55 袋から玉を取り出す(P35)	2
			57 5人がくじ引きで1列に並ぶ(P35)	2
			59 大中小のさいころを投げる(P36)	2
			61 1個のさいころを投げる(P37)	2
			63 袋から玉を取り出す(P38)	2
			65 番号札を引く(P39)	2
			67 1個のさいころを投げる(P40)	2
			69 番号札を引く(P41)	2
			71 当たりくじを引く(P41)	2
			73 さいころと硬貨を投げる(P42)	2
			75 さいころと硬貨を投げる(P42)	2
			77 さいころを2回投げる(P43)	2
			79 袋から玉を取り出す(P43)	2
			81 硬貨を5回投げる(P45)	2
			83 袋から玉を取り出す(P45)	2
			85 2チームが試合をする(P45)	2
			87 数字が書かれたカードを引く(P46)	2
			89 袋から玉を取り出す(P47)	2
			91 当たりくじを順番に引く(P48)	2
			93 くじの賞金の期待値(P50)	2
			95 3枚の硬貨を投げる(P50)	2
			97 ゲームで受け取る金額の期待値(P51)	2
			99 くじの賞金(P51)	2
			101 委員をくじで選ぶ(P52)	2
			103 袋から玉を取り出す(P52)	2
			105 大中小のさいころを投げる(P52)	2
			107 同じ誕生日の人(P54)	2
			109 公園に街灯を設置する(P60)	2
			111 三平方の定理の利用(P92)	2
			113 正方形のタイルを敷き詰める(P102)	2
			115 重さを量る(P108)	2
			117 最短の経路(P118)	2
			119 大中小のさいころを投げる(P126)	2
			121 委員を選ぶ、走者を選ぶ(P127)	2
			123 クッキー、キャンディーを選ぶ(P127)	2
			125 大中小のさいころを投げる(P127)	2
			127 番号札を引く(P127)	2
			129 番号札を引く(P128)	2
			131 さいころを2回投げる(P128)	2
			133 硬貨を6回投げる(P128)	2
			135 袋から玉を取り出す(P128)	2
			137 当たりくじを引く(P128)	2
			139 じゃんけん(P132)	2
			141 袋から玉を取り出す(P132)	2
			1 委員長、副委員長、書記を選ぶ(P2-P3)	2
			3 大中小のさいころを投げる(P3)	2
			5 正方形の折り紙(P6)	2
			7 富士山の山頂から見渡す(P10)	2
			9 番号が書かれたカード(P15)	2
			2 サッカー、テニスが好きな生徒(P12)	2
			4 大中小のさいころを投げる(P13)	2
			6 大中小のさいころを投げる(P13)	2
			8 大中小のさいころを投げる(P14)	2
			10 食べ物と飲み物を選ぶ(P15)	2
			12 アイスクリームを買う(P16)	2
			14 本を読んだことあるかのアンケート調査(P17)	2
			16 パン、ジュース、デザートを選ぶ(P17)	2
			18 委員長、書記、会計を選ぶ(P19)	2
			20 本を本棚に並べる(P19)	2
			22 5人が1列に並ぶ(P21)	2
			24 じゃんけん(P22)	2
			26 4人が円形に並ぶ(P23)	2
			28 走者を選ぶ(P24)	2
			30 委員を選ぶ(P25)	2
			32 委員を選ぶ(P26)	2
			34 生徒を組分けする(P27)	2
			36 最短の道順の総数(P29)	2
			38 1列に並ぶ、硬貨を投げる、円形に座る(P30)	2
			40 番号札を引く(P30)	2
			42 最短の道順の総数(P30)	2
			44 さいころを投げる、くじを引く(P32)	2
			46 番号札を引く(P32)	2
			48 1個のさいころを投げる(P33)	2
			50 大中小のさいころを投げる(P34)	2
			52 当たりくじを引く(P34)	2
			54 袋から玉を取り出す(P35)	2
			56 5人がくじ引きで1列に並ぶ(P35)	2
			58 大中小のさいころを投げる(P36)	2
			60 1個のさいころを投げる(P37)	2
			62 1個のさいころを投げる(P37)	2
			64 袋から玉を取り出す(P38)	2
			66 番号札を引く(P39)	2
			68 さいころを投げる、硬貨を投げる(P40)	2
			70 番号札を引く(P41)	2
			72 当たりくじを引く、袋から玉を取り出す(P41)	2
			74 さいころを投げる、番号札を引く(P42)	2
			76 さいころを2回投げる(P43)	2
			78 袋から玉を取り出す(P43)	2
			80 さいころを3回投げる(P44)	2
			82 さいころを4回投げる(P45)	2
			84 硬貨を5回投げる(P45)	2
			86 数字が書かれたカードを引く(P46)	2
			88 袋から玉を取り出す(P47)	2
			90 当たりくじを順番に引く(P48)	2
			92 くじの賞金の期待値(P49)	2
			94 袋から玉を取り出す(P50)	2
			96 ゲームで受け取る金額の期待値(P51)	2
			98 くじの賞金(P51)	2
			100 大中小のさいころを投げる(P52)	2
			102 番号札を引く(P52)	2
			104 さいころを5回投げる(P52)	2
			106 確率の値から意思決定する(P53)	2
			108 身近な図形(P55)	2
			110 花火の打ち上げ場所(P62)	2
			112 碁石取りゲーム(P98)	2
			114 重さを量る(P108)	2
			116 昔の測量(P114)	2
			118 バスケットボール、野球が好きな生徒(P126)	2
			120 Tシャツを買う(P126)	2
			122 委員を選ぶ、走者を選ぶ、本を選ぶ(P127)	2
			124 玉を1列に並べる(P127)	2
			126 当たりくじを引く(P127)	2
			128 袋から玉を取り出す(P128)	2
			130 袋から玉を取り出す(P128)	2
			132 袋から玉を取り出す(P128)	2
			134 番号札を引く(P128)	2
			136 4枚の硬貨を投げる(P128)	2
			138 6人が円形に並ぶ(P132)	2
			140 袋から玉を取り出す(P132)	2
			142 硬貨を4回投げる(P132)	2
			2 委員長になる確率(P3)	2
			4 大中小のさいころを投げる(P3)	2
			6 正方形の折り紙(P7)	2
8 番号が書かれたカード(P14)	2			
10 番号が書かれたカード(P15)	2			

「別紙2-2」【(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 c 発展的な内容の概要】(数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	扱いの 有無	取り上げてられている項目	記述の概要
東書	701	数学A Advaced	有	・合同式(P151)	・2つの数が合同であるか判断する。
東書	702	数学A Standard	無		
東書	703	数学A Essence	無		
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答編	無		
実教	706	数学A Progress	無		
実教	707	新編 数学A	無		
実教	708	高校数学A	無		
啓林館	709	数学A	無		
啓林館	710	新編 数学A	無		
啓林館	711	深進 数学A	無		
数研	712	数学A	有	・合同式(P174)	・2つの数が合同であるか判断する。
数研	713	高等学校 数学A	有	・合同式(P167)	・2つの数が合同であるか判断する。
数研	714	新編 数学A	無		
数研	715	最新数学A	無		
数研	716	新 高校の数学A	無		
数研	717	NEXT 数学A	無		
第一	718 719	新編 数学A 新編 数学A サポートブック	無		

「別紙2-3」 【(1)内容 イ 調査項目の具体的な内容 防災や自然災害の扱い】 (数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	扱いの 有無	扱い方 (本文・コラム・写真)	取り上げている項目	記述の概要
東書	701	数学A Advaced	無			
東書	702	数学A Standard	無			
東書	703	数学A Essence	無			
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答編	無			
実教	706	数学A Progress	無			
実教	707	新編 数学A	無			
実教	708	高校数学A	無			
啓林館	709	数学A	無			
啓林館	710	新編 数学A	有	本文(P67)	地区にある消防署	地図上で最寄りの消防署であることを示す境界線を引く。
啓林館	711	深進 数学A	無			
数研	712	数学A	無			
数研	713	高等学校 数学A	無			
数研	714	新編 数学A	無			
数研	715	最新数学A	無			
数研	716	新 高校の数学A	無			
数研	717	NEXT 数学A	無			
第一	718 719	新編 数学A 新編 数学A サポートブック	無			

「別紙2-4」 【(1) 内容 イ 調査項目の具体的な内容 オリンピック、パラリンピックの扱い】 (数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	扱いの 有無	扱い方 (本文・コラム・写真)	取り上げている項目	記述の概要
東書	701	数学A Advaced	無			
東書	702	数学A Standard	無			
東書	703	数学A Essence	無			
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答編	有	本文・写真(P97)	数学と人間の活動	オリンピック開催年と、うるう年の関係
実教	706	数学A Progress	無			
実教	707	新編 数学A	無			
実教	708	高校数学A	無			
啓林館	709	数学A	無			
啓林館	710	新編 数学A	無			
啓林館	711	深進 数学A	無			
数研	712	数学A	無			
数研	713	高等学校 数学A	無			
数研	714	新編 数学A	無			
数研	715	最新数学A	無			
数研	716	新 高校の数学A	無			
数研	717	NEXT 数学A	無			
第一	718 719	新編 数学A 新編 数学A サポートブック	無			

「別紙3」【(2)構成上の工夫】(数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	構成上の工夫
東書	701	数学A Advaced	<p>ア コラムと参考資料が豊富である。</p> <p>イ 絵は少なく図が多用されている。</p> <p>ウ 定理や公式の証明が細かく記載されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 全体的に演習が多く、様々な問題に対応できるように構成されている。</p> <p>カ 段階的に難易度の高い問題に取り組むことができ、主体的に学習に取り組めるようになっている。</p> <p>キ 色覚特性に配慮した色の組み合わせと、ユニバーサルデザインに配慮したUD書体を採用している。</p> <p>ク インターネット上のデジタルコンテンツを使用した学習ができる。</p>
東書	702	数学A Standard	<p>ア コラムが豊富である。</p> <p>イ 絵と図が多用されておりバランスがよい。</p> <p>ウ 定理や公式の証明が細かく記載されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 全体的に問や考察が多く、考えさせることを重視した構成になっている。</p> <p>カ 性質の背景や本質を考えたり、新しい性質を発見したりする箇所に「考察」を設け、考える活動を通して、深い学びにつながるようになっている。</p> <p>キ 小見出しや枠囲みのタイトルなどにUD書体を使用し、全ページにわたって配色やデザインを検証し、カラーユニバーサルデザインに対応している。</p> <p>ク インターネット上で、生徒が無料でデジタルコンテンツを使うことができる。</p>
東書	703	数学A Essence	<p>ア コラムや参考資料は最低限の量となっている。</p> <p>イ 挿絵や図が多い。</p> <p>ウ 最低限の定理や公式を扱っている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 全体的に丁寧でわかりやすい表現を用いている。</p> <p>カ 生徒が課題に主体的に取り組む、ときには生徒同士で意見を交えながら、新しい概念を習得したり、学習したことを現実の問題の解決に利用できるようになっている。</p> <p>キ 本文書体などにUD書体を使用し、図版における配色にも気を配っている。</p> <p>ク 作図や図形・立体に関するインターネット上のコンテンツを多く用意している。</p>
東書	704 705	新数学A 新数学A 解答編	<p>ア コラムは最低限の量となっている。</p> <p>イ 挿絵や図が多い。</p> <p>ウ 最低限の定理や公式を扱っている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 全体的に丁寧でわかりやすい表現を用いている。</p> <p>カ 数学的活動のほか、内容の定着、まとめなど、個に応じた学習ができるように配慮している。</p> <p>キ 本文書体などにUD書体を使用し、図版における配色にも気を配っている。</p> <p>ク なし。</p>
実教	706	数学A Progress	<p>ア 章扉で単元の内容にまつわる数学史上の人物について書かれている。また巻末にも数学史のまとめが書かれている。</p> <p>イ 例題解説にイラストをつけたり、表や式に色づけをしたりすることでわかりやすく表現されている。</p> <p>ウ 重要な定理や公式を色がついた線で囲い、背景色を変えることで強調されている。またその他の大切な性質についても色付がされている。</p> <p>エ 重要な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 各節の冒頭にIntroductionが置かれ、学習する内容につながる復習や導入例が書かれている。また既習事項にはページ横に縦線が書かれている。</p> <p>カ 学習者が一人で読んでもわかるような丁寧な記述とし、主体的に学ぶ態度を養えるようになっている。</p> <p>キ 学習のうえで重要である語句は太字になっている。また、図を多用して視覚的に理解できるように工夫している。</p> <p>ク インターネット上にあるコンテンツを利用できる。</p>

「別紙3」【(2)構成上の工夫】(数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	構成上の工夫
実教	707	新編数学A	<p>ア 各章の扉や章末に、学習内容につながる身近な例が紹介されている。</p> <p>イ 例題には解法に関するイラストや図をつけ、具体的にイメージしながら考えることができるようになっている。</p> <p>ウ 重要な定理や公式は、共通したデザインのタイトルがつき、線で囲い色付きで強調されている。</p> <p>エ 重要な数学用語はゴシックで強調されている。</p> <p>オ 「参考」「思考力プラス」という項目を設け、本文と合わせて補助教材として選択して学習できるようになっている。</p> <p>カ 参考、思考力PLUSを豊富に載せることで、自ら学びを深めようとする、自主及び自律の精神を養えるようになっている。</p> <p>キ 重要である語句は太字とし、必要に応じてルビがふってある。また色網やアンダーラインが付加してある。</p> <p>ク インターネット上にあるコンテンツを利用できる。</p>
実教	708	高校数学A	<p>ア 学習の内容につながる身近な例を章の初めに見開きで扱っている。</p> <p>イ 問題に関連するイラストや写真を多く挿入し、興味や関心を高めるようになっている。</p> <p>ウ 重要な定理や公式について、太枠で囲い、太字を用いて強調されている。</p> <p>エ 重要な数学用語はゴシックを用いて強調され、ルビがふられている。</p> <p>オ 各節のタイトル下「学ぶこと」において、学習目標が一文で明示されており、目標をもって学習に取り組むことができるようになっている。</p> <p>カ 学習者が一人で読んでもわかるような丁寧な記述になっている。また、話し合いをする場面設定の題材を取り上げている。</p> <p>キ 重要用語をゴシック体にし、用語の説明部分の書体に専用の丸文字体を使用している。</p> <p>ク インターネット上にあるコンテンツを利用できる。</p>
啓林館	709	数学A	<p>ア 具体的な例を用いて書かれている。</p> <p>イ 重要な箇所に色を付けることでわかりやすく表現されている。</p> <p>ウ 大切な定理や公式を色がついた線で囲うことで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 「視点」、「注目」、「math tips」、「思考力を養う」などの見出しを付けている。二次元コードを読み取って情報を見ることが出来る。</p> <p>カ 身近な題材や興味深い題材を取り上げ、問題解決から自主的な探究活動につながるようになっている。</p> <p>キ 図を用いてスムーズな理解ができるようにしている。またカラーユニバーサルデザインを取り入れている。</p> <p>ク 二次元コードも有効な場面では掲載し、自分で動かしたり動画をみたりなどできるようになっている。</p>
啓林館	710	新編 数学A	<p>ア 具体的な例を用いて書かれている。</p> <p>イ 重要な箇所に色を付けることでわかりやすく表現されている。</p> <p>ウ 大切な定理や公式を色がついた線で囲うことで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 「math探」などの見出しを付けている。「ふりかえり」ページの設定や対話形式を用いている。二次元コードを読み取って情報を見ることが出来る。</p> <p>カ 各題材について、何をするのか、何が知りたいのかなどがわかるよう、導入などに「Question」をできるだけ入れ、自主的な探究活動にもつながるようになっている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を採用している。</p> <p>ク 二次元コードも有効な場面では掲載し、自分で動かしたり動画をみたりなどできるようになっている。</p>
啓林館	711	深進 数学A	<p>ア 具体的な例を用いて書かれている。</p> <p>イ 重要な箇所に色を付けることでわかりやすく表現されている。</p> <p>ウ 大切な定理や公式を色がついた線で囲うことで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 「コア編」を学習し、「探究編」でさらに深める構成となっている。見出しの工夫が見られる。二次元コードを読み取って情報を見ることが出来る。</p> <p>カ 2進数を利用した誕生日当てや、ゲームやパズルを取り上げ、生徒が興味をもって取り組むことができるようになっている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインを取り入れている。</p> <p>ク 二次元コードも有効な場面では掲載し、関連事項や解説などを見ることができるようになっている。</p>

「別紙3」【(2)構成上の工夫】(数学A)

発行者	教科書番号	教科書名	構成上の工夫
数研	712	数学A	<p>ア 章の始めで、その章の内容に関連した数学者を取り上げている。</p> <p>イ 巻頭、巻末にカラーの資料がある。図版等がシンプルに配置されている。</p> <p>ウ 定理や公式の部分は青色の網掛けで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 「研究」など発展的な内容を多く扱っている。巻末に主な用語の英語表現を載せている。</p> <p>カ 項目始めの導入文では、その項目で学ぶことの概要が示してあるので、生徒自らが見通しをもって学習に取り組むことができるようになっている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 参考資料、理解を助けるアニメーション、生徒自らが考察するためのツールなどのデジタルコンテンツを用意してあり、インターネットに接続することで活用できる。</p>
数研	713	高等学校 数学A	<p>ア 章の始めで、その章の内容に関連した話題を取り上げている。</p> <p>イ 巻頭、巻末にカラーの資料がある。図や表に色が効果的に使われている。</p> <p>ウ 定理や公式の部分は橙色の網掛けで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 章末問題ではヒントをあげ、発展問題にも取り組みやすくしている。</p> <p>カ 新構成要素「深める」として、別の方法で考えてみる、理由を説明するなど、本質的な理解に繋がる問いを適切な場面に設定している。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 参考資料、理解を助けるアニメーション、生徒自らが考察するためのツールなどのデジタルコンテンツを用意してあり、インターネットに接続することで活用できる。</p>
数研	714	新編 数学A	<p>ア 章の始めで、その章の内容に関連した話題を取り上げている。</p> <p>イ 巻頭、巻末にカラーの資料がある。図や写真、イラストがカラーで取り上げられている。</p> <p>ウ 定理や公式の部分は橙色の網掛けで強調されている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 章の始めの「Warm-up」で既習事項を確認することができる。</p> <p>カ 新構成要素「深める」として、別の方法で考えてみる、理由を説明するなど、本質的な理解に繋がる問いを適切な場面に設定している。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 参考資料、理解を助けるアニメーション、生徒自らが考察するためのツールなどのデジタルコンテンツを用意してあり、インターネットに接続することで活用できる。</p>
数研	715	最新数学A	<p>ア 学習内容を広げるようなコラムやトピックは見られない。</p> <p>イ 理解に必要な程度のイラストや図表等が用いられている。</p> <p>ウ 公式が枠でくくられて見やすく構成されている。</p> <p>エ 用語や単元名など適切に強調されている。</p> <p>オ 章の導入に具体例から提示され、学習のイメージをもたせている。また、要所で振り返りの学習ができる工夫が見られる。</p> <p>カ 新構成要素「深める」として、別の方法で考えてみる、理由を説明するなど、本質的な理解に繋がる問いを適切な場面に設定している。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 参考資料、理解を助けるアニメーション、生徒自らが考察するためのツールなどのデジタルコンテンツを用意してあり、インターネットに接続することで活用できる。</p>
数研	716	新 高校の数学A	<p>ア コラムを節ごとに少なくとも1つ以上、大きく掲載され、興味関心を広げ、理解を助ける。</p> <p>イ 写真やイラストを多く用いている。</p> <p>ウ 公式の枠囲いが黒板柄になって親しみやすい工夫が見られる。</p> <p>エ 用語や単元名など適切に強調されている。</p> <p>オ 行間が広く、読みやすく見やすい構成になっている。</p> <p>カ 空欄補充などの作業的要素を取り入れることで、自分で確認しながら学習内容が身に付けられるようになっている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 教科書の理解を助けるアニメーション、教科書に関連した参考資料、補充問題などのデジタルコンテンツを用意して、インターネットに接続することで活用できる。</p>

「別紙3」【(2)構成上の工夫】(数学A)

発行者	教科書 番号	教科書名	構成上の工夫
数研	717	NEXT 数学A	<p>ア 学習内容を広げるようなコラムやトピックは見られない。日常の事象に関わる問題は多く掲載されている。</p> <p>イ 理解に必要な程度のイラストや図表等が最小限度のみ用いられている。</p> <p>ウ 公式が枠でくくられて、モノトーンな色合いで見やすく構成されている。</p> <p>エ 用語や単元名など適切に強調されている。</p> <p>オ 章の導入に具体例から提示され、学習のイメージをもたせている。また、発展的な内容が多く取り入れられている。さらに節の小項目ごとに学習内容が端的に文章表現され見通しが持てるよう工夫されている。</p> <p>カ 各小項目に目標を設定し、何ができるようになればよいか生徒が意識して学べるようになっている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 教科書の内容に関連した参考資料、理解を助けるアニメーション、生徒自らが考察するためのツールなどのデジタルコンテンツを用意している。インターネットに接続することで活用できる。</p>
第一	718 719	新編 数学A 新編 数学A サポートブック	<p>ア 具体的な例を用いて書かれている。</p> <p>イ 挿絵や図が多い。</p> <p>ウ 最低限の定理や公式を扱っている。</p> <p>エ 大切な数学用語にゴシックを用いて強調されている。</p> <p>オ 全体的に丁寧でわかりやすい表現を用いている。二次元コードを読み取って情報を見ることが出来る。</p> <p>カ 各項目が主体的に取り組めるように「学習のねらい」を設けている。</p> <p>キ カラーユニバーサルデザインやUD書体を使用している。</p> <p>ク 動的な解説や試行錯誤することが深い理解につながる場面に、スマートフォンやタブレット、パソコンで自由に利用できるコンテンツが用意されている。</p>

「構成上の工夫」の概要は以下の8つの観点に沿って文章記述したものである。

- ア コラム・資料・トピックスの扱い方
- イ 視覚的資料(写真、図・イラスト、グラフ、表など)
- ウ 定理や公式等
- エ ゴシック等の用語
- オ 編集上の工夫・その他
- カ 主体的・対話的で深い学びの実現に向けた工夫
- キ ユニバーサルデザインの視点
- ク デジタルコンテンツの扱い

