9 じかんわり

နေးကုသ ကန္းရသ မား ကျောင်းအချိန်ဇယား



Nijikanme 2 じかんめ wa nanno は なんの benkyou べんきょう desuka. ですか。

နာ့နာက အန္တာလ က ကိုက်က ဒုတိယအချိန်ကဘာလဲ||



desu.

かです。

^{္-}က္ကလုံး က်င္ သိပ္ပံပါ||



kokugo **Z 〈 ૻ** ^{ジャパンザー} ဂျပန်စာ



shakai しゃかい パームイエー လူမှုရေး

楽



sansuu **さんすう** **** ティンチャー ດဏန်းသင်္ချာ



rika **りか** ຈັບໍ່





seikatsu せいかつ サーウッ ネィ タイン イエー ୭ඃ೦တ်နေထိုင်ရေး



おんがく

ギタ 0 0 0



zugakousaku ずがこうさく

/ႏ୬-/۲ブ ပန်းချီပန်းပု



katei

かてい

^{エイントウインム} အိမ်တွင်းမှု



taiiku



suugaku すうがく

^{ဉ္ဂ∠ဉု}ဗု− သင်္ချာ



びじゅつ

႗႗ႜ႘ၣႍႜႋၣ အနုပညာ



gijutsukatei ぎじゅつかてい

ဗ႒႓ၣ႒႓ => エ႑ၣトウ႑ၣ႓ စက်မှုလက်မှုနှင့် အိမ်တွင်းမှု



hokentaiiku ほけんたいいく

チャンマイエー => アカピンニャー ကျန်းမာရေးနှင့်အကပညာ



eigo えいご

႔သတ္တပ်က္သမ္-အင်္ဂလိပ်စာ



doutoku **ප් ට ප ර** _{ජ-イエッタ} නාရိတ္တ



gaikokugokatsudou

がいこくご かつどう

+ဂျာသည် များသည် များ



sougoutekina gakushuunojikan

そうごうてきな がくしゅうのじかん

ဇာတ်ပေါင်းစုံစူးစမ်း လေ့လာမှုအချိန်



gakkyuukatsudou がっきゅうかつどう

ဗ-/ႏಀೣಀಀೣ ၈၁ဖတ်လေ့လာမှု



kurabukatsudou

くらぶかつどう

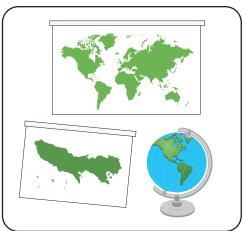
႗႗ႋၣ႗ႜ^{႓ႜ႓ႜႜႜႜႜႜၣၣၣၣ} အသင်းအဖွဲ့လှုပ်ရှားမှု

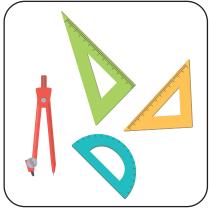
Dono benkyou de tsukaimasuka. どの べんきょう で つかいますか。

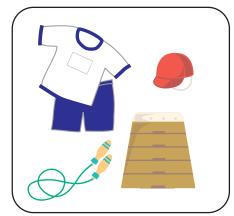
ႜ႗ႋၐႋ- トゥႜႋႜၟၟၟၓၟႋႜၟၟၟၟၛႜ ဒီဟာတွေကို ဘယ်ပညာရပ်တွေမှာသုံးမလဲ||



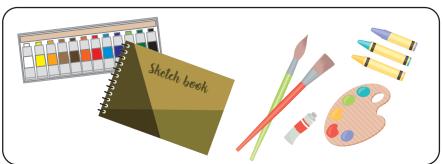












Jikanwari o tsukurimashou. じかんわり を つくりましょう。

နောင်းအချိန်ဇယားဆွဲရအောင်||

ji kan wari hyou じ かん わり ひょう **時 間 割 表**

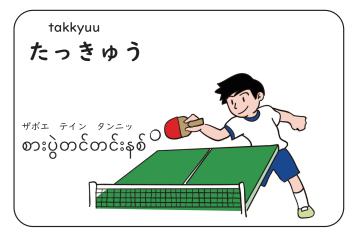
နောက်သည်။ ကျောင်းအချိန်ဇယား nen ねん 年 kumi くみ 組

^{႗ ၇}> အတန်း ^၇ ၇ェ-တန်းခွဲ

	ų ųi					
	getsu // ၁ // ၁ // ၁ တနင်္လာ	ka か 火 イン ガー 33点	sui すい 水 *ウッ タ フー ဗុဒ္ဓហ្គះ	moku もく 木 チャー ダ パ ディー 何かသပတေး	kin きん 全 ^{タウッ チャー sɔɔn͡ᡢp}	
1						
2						
3						
4						
5						
6						









manga	^{ヵ– トゥン}	sakkaa	#-¤>
まんが	ကာတွန်း	サッカー	ဘောလုံး
ryouri	^{႗チェッ ႗ピョ}	yakyuu	္-z-x-
りょうり	အချက်အပြုတ်	やきゅう	
engeki	_{င်း ဟု}	badominton	္
えんげき	ပြဇာတ်	バドミントン	ကက်တောင်ရိုက်
kousaku	^{/९} ႗	rikujou	ဗီး– ၁၁၁ ဗီာ
こうさく	ပန်းပု	りくじょう	ပြေးခုန်ပစ်
shashin	_{င်္ဂာ} ီဗာ ဗီ၁=၃၅	suiei	႑エ- ၇-
しゃしん	ဓာတ်ပုံပညာ	すいえい	ရေကူး
konpyuuta コンピュータ	ျာင်း ၁၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈၈	juudou じゅうどう	ジュードー 0 0 0 1 3