

ウォールゲーム

都立葛西工業高等学校

作品説明

30 秒の間に、壁のボタンがつきつぎに点灯します。
点灯したと同時にボタンを押すと得点になります。

使い方

スタートボタンを押すと、マイコンがリセットされ
右上のタイマーが 30 秒からカウントダウンします。
つきつきと点灯する、ボタンを押してください。

