

スクール・ポリシー（学校名：町田工業高等学校（全日制課程））

グラデュエーション・ポリシー
STEAM（Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics）教育を基盤として、ワークスペース・ラーニング（Workplace Learning）の7項目（①読解力・対話力、②協調性、③分析的思考、④セルフ・マネジメント、⑤好奇心、⑥動機づけ、⑦リーダー性・責任感）を育成し、技術者としての優れた専門性と職業人としての社会的教養・態度を醸成する。
カリキュラム・ポリシー
上記ワークスペース・ラーニングの7項目について、各教科学習活動や生徒会活動・部活動、学校行事を通してあらゆる角度から横断的に育成する。
アドミッション・ポリシー
<ol style="list-style-type: none">1 「総合情報科」である本校の特色を十分に理解し、本校での学習に明確な目的意識や希望をもっている生徒2 主にコンピュータ活用に関する科学技術分野に興味・関心があり、意欲的に学習する生徒3 工業に関する資格取得に興味・関心をもち、入学後もその取得に向けて意欲的に取り組む生徒4 出席状況が良好で、学校や社会の規則を守り、毎日の学校生活で粘り強く努力を重ねる生徒5 学校行事や部活動、生徒会活動等に積極的に取り組み、豊かな人間関係を育む生徒6 人を思いやり、協力して物事に取り組み、社会に貢献する意識のある生徒